

キャラクター名
ミント

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	17歳
メインクラス	ステーション	暗示	8反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	35

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
78 埋葬	あなたは土の中へ埋められていく。手足を包んでいく土が冷たく、やがて生暖かく、意識はあるのに、無情に土はかけられる。身動きもできず、やがて蘇さず、あなたが土の下へと...
47 嫉妬	妬ましい妬ましい...あなたはあんなに不幸だったのに。どうしてみんな笑っているんだろう...幸せなんだろう。妬ましい、妬ましい。何より、あの時のまだ幸せだった自身が今は妬ましい
00 最終戦争	
花園	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに対する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断（相手は切断修正+2）、防御によって軽減されない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		たからもの		オート			人形。特に見覚えはない
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防脚2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合は、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1