

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	イリュージョニスト	Lv.1:	イリュージョニスト	性別	女性
称号クラス				年齢	20
種族	アーシアン			境遇	異世界召喚
出自 (効果)	魔術師の弟子			目標	手品式魔術による人助け

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	18	9	9	9	9	9
ボーナス	2	6	3	3	3	3	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	6	3	5	4	5	4

HP	36
MP	49
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部	制服				0	2	0	0	0
補助									
装身具									
能力値			6	0	3	0	5	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			6	0					
総計(左)			6	0	3	2	5	7	7
総計(両)			6	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
イリュージョンカード	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 3
 最大重量: 8
 所持金: 20
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果: ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
マジシャンズマイト	3	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔術判定に+1Dする。								
トリックマジック	★	-	パッシブ	-	自身	-	アーシアン	
効果: 「分類: 魔術(幻)」のスキルの魔術判定に使用する能力値を【器用】にする								
アースバレット	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 「2D+5」の地属性魔法攻撃を行う。1点でもダメージが発生した場合【スリップ】を付与する。								
メンタリスト	★	2	判定の直前	10m	単体	自動成功		
効果: 対象が行う判定の直前に使用する。その判定にマイナス1Dする。								
ウォータースピア	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 「2D+5」の水属性魔法攻撃を行う。1点でもダメージが発生した場合【放心】を付与する。								
イメージマジック	★	1	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 「分類: 魔術」のスキルと共に使用する。分類を「魔術(幻)」に変更、対象が「アンデッド・機械・植物」の場合に有効。攻撃のダメージを+2Dする。								
インプルーフ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 指定したスキルのコストを-2する(イメージマジックを選択。適応済み)								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: メジャーアクションの「分類: 魔術」の単体対象をSL×2体に変更する。メインプロセス終了まで持続。								
トレーニング: 器用	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 器用さの能力基本値に+3(反映済み)								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ解除判定に+1D								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ感知判定に+1D。感知に失敗しても罠が発動しない。								
ブラフ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ハッタリを言ったり嘘をついて騙すなどの【精神】判定に+1D								
効果:								

イリュージョンカード
 【パッシブ】所持者が行うイリュージョニストのスキルコストを-1する(適応済み)
 制服
 【パッシブ】装備者がアーシアンの場合、【精神】判定の達成値に+1する。

台詞サンプル
 「さあさあ、心魅(こころみ)ユメカの独壇場！ 不思議なショーにご案内っ！」
 「種や仕掛けがあるかは内緒。ふふふっ、さあご覧あれ、とっておきのマジック！」
 「人の心を揺さぶるのが手品であり奇術。なら、それを戦闘に応用すると……また面白いことになるよね！」
 「ん……？ あれ？ まだ金欠？ うわあ、道具に使いすぎちゃったかなあ」

世界を魅了したという『魔術師』の弟子であり、その技術を受け着いた存在。
 まだまだ未熟ではあるものの、一般的な魔法といわれる概念を手品などの『技術』によって再現する方法を習得している。
 性格は極めてマイペースで、何事もない場合はふらりと旅をすることが多い。
 とりあえず生活でできるだけのお金があればなんとかなるだろうくらいに精神の持ち主でもあるので、金欠になりがちなのもある。

ある日、金欠でお腹を空かせていた彼女は手品を行う前に休息をとる為に横になっていた。
 その夢の中で彼女は不思議な声を聴く。
 「その技術で、笑顔を増やしてほしいんだ。君にならきっとできるさ」
 どこか懐かしさを感じるその声に導かれるように目を覚ますと、そこは異世界の知らない場所。
 そして彼女は思い立った。
 「そうだね、笑顔は大切だから！」