┌─キャラクター名												1 <u> </u>	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
張角2												ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-				
													効果	:			非オー	ヴァード	のエキスト	·ラ化			
シンドロ-	_ /.	オルクス				ワーク	スしの	UGN支部長A		り ヴァ	,_ UG	UGN支部長			リザレクト	0	1d10	気絶時	_	自身	自動	↓100	
			オルクス			- 12/								効果						HPで復活			
オプショナル						年齢		70		性別	IJ L	男]	コンセントレイト	2		メジャー	_	_	_	_	
覚醒		生誕			衝動	b	解加	解放		侵食	率	39 %		効果			組み	合わせた判定の					
出自					4 ▽ E4	経験				邂逅				1	縮地	7	2	オート			自動成功		
ЩН					不至為多	ę				姓坦				効果				戦闘移動時、					T
	基	基本値 「ワークス ボーナス 成長		長(他修正 能		直	HP	HP 26]	バックスタブ	5		常時			自動成功		1			
肉体		0	1		1				2		行動値	_	6	効果				を使用したメ]
感覚		2	0		0				2		(非装備時)	6	1	形なき剣	1	2	メジャー			(白兵)(射撃)	_	
精神		2	0		0				2		戦闘移動	b	11	効果		1				を-LV個す T 白白		2 🗔	
社会		4	0		0				4		全力移動	b	22] 効果	万色の檻	1	5	セットアップ ラウンド中		-	-	3凹	
	感覚					 精神			社会		- xi)未	•	*		プランド中	(M)	1 5 7 1	X+3L \ Z					
肉体 技能 SL 修正			: 15	技能 SL		修正	坊台	技能 SL		+				効果	•								
白兵	2	IISIT	射		- OL	11≶11	RC		L 修正		交渉	<u> </u>	IISIL		·	*			I				
回避	1		知				意志				調達	1		効果	 :	^							
運転:	3	_	芸術:	70			知識:	,			₹: UGN			1 7371		*							
運転:	+		芸術:				知識:			情報				効果	•								
運転:		芸術: 知		知識:	:		情報																
運転:			芸術:				知識:	È:		情報	₹:			効果	:								
運転:			芸術:				知識:			情報	₹:												
	7.7	42	能力 命中(5 C	G値 攻撃力		6-15D		メモ				_ 効果	:								
武器・コン ワイヤーウィ			白兵	րբա 2r	<u> </u>		בות ווי ן ב		扱いとす		クモ その方が(기수기	5から)	1									
311 3133			0				LT NA	ع الالالا	٥ (C 07/1/1/6	νц .	713.27	効果	:									
				0										1									
														効果	:			T	1	1		Т.	1
							_							<u>-</u>									
R		価格	装甲	回	避行	動			メモ	•			効果	:									
														■ 過去に									
													0	飑云に									
所持品 □□□□数中·□□□□□数·□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□													U	_									
							ロイス]											
								対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費															
								E異種:オルクスP N															
							ファイアスターターP 執着 N 敵愾心																
								疫病·飢餓 P 執着 N 憎悪]										
								P 懐旧 N 憎悪					1										
								P N]									
								P N]									
								P N]									
							是士 ^中	最大財産P: 10 残り財産P: 2					۱ ا										
								スへ別在「・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・						J L									