キャラクター名
一瀬　光莉（いちらい　ひかり）

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ エンジェルハィロゥ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16歳	性別	男
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	32 %
出自	貧乏	経験	転校	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	6	0	0			6
精神	2	0	0			2
社会	0	0	1			1

HP	24
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

思い出の一品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
ヨハン・C・コードウェル	P　信頼	N　恐怖		
クラスメイト	P 好奇心	N 猜疑心		
親友	P　友情	N　隔意		
倒れていた少女	P　庇護	N　不安		
夜野 知玖	P 連帯感	N　隔意		
椿姫 ありあ	P　信頼	N 猜疑心		
セラフィーナ	P　有為	N 敵愾心		

最大財産P:　2	残り財産P：　0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：エンジェルハイロゥ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：クリティカル値を-LV(下限値7)								
光の弓	1	1	メジャー	視界	-	〈RC〉	-	
効果：攻撃+[LV+2]／同エンゲージ不可								
主の恩恵	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：ダイス+[LV個]								
光の手	1	2	メジャー	-	-	〈RC〉	-	
効果：変更：【感覚】で判定								
スターダストレイン	3	6	メジャー	視界	シーン(選択)	〈RC〉	-	
効果：変更：範囲→シーン(選択)、射程→視界／ATKデバフ：-[20-LV*5]／1シナリオ１回								
マスヴィジョン	4	4	メジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果：ATKバフ+[LV*5]／1シナリオ3回								
真昼の星	1	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果：視覚アップ／太陽光で目が眩むことがない								
見放されし地	1	-	メジャー	視界	対象参照	-	-	
効果：光が遮断された空間を作り出す／サイズも形も光量も自由								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

だぶくろ初回！

HO1：UGNの協力者・能力未覚醒　シナリオの主人公枠

カヴァー：高校生　/　ワークス：なし
ロイス：倒れていた少女　推奨感情：P:庇護 / N:不安

君はごくごく普通の善良な高校生だ。
たとえば、道に倒れている少女が居たら、放っておけないぐらいには。
しかし、彼女を追ってきた謎の化け物達との戦闘に巻き込まれた君は、命を落としてしまう。
少女は君に、ただ一つを問うた。「生きたいか？」と。
そして、君は彼女にこう返事をした＿＿＿＿＿。

（セッション開始時、PC1はオーヴァードではないので、覚醒を白紙にしてください。
　オーヴァードへの覚醒後、覚醒の欄に死もしくは感染と書き込んでください。）