

キャラクター名 プレイヤー名

エテ

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	天啓
出自(効果)	神官			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	18	9	9	9	15	10
ボーナス	5	6	3	3	3	5	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	6	8	4	3	3	6	4

HP	87
MP	66
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：ムンジャルグ	至近	0	13				-2	
左手									
頭部									
胴部	アーキバスアーマー				-1	11			-2
補助									
装身具									
能力値			8	0	4	0	6	7	11
スキル						20	20		
その他									
総計(右)			8	13					
総計(左)			8	0	3	31	26	5	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	使用済みポーション等
ポーションホルダー	なんかの地図
マジカルハーブMPP×3	冒険者セット
HHPP×2	
HMPP×10	
HHPP×6	
ごはん代	
黄金の女鹿亭会員権	
ランチボックス	
鹿肉の切り落とし×3	
鹿肉の口ースト×3	

現在重量： 22

最大重量： 25

所持金： 34795

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
AM：槍	1		Pas					
効果：	武器命中+1D							
ホーリースマイト	5	4	Min	至近	自身	自動		
効果：	武器攻撃のダメージ+SL×3							
クイックライディング	1	3	Mov					
効果：	騎乗+戦闘移動							
ダイアナザーデイ	1		Set				シナ1	
効果：	HP回復CL×10							
ネバーギブアップ	1	10	Set				シナ1	
効果：	HP全回復							
ホーミングヒット	1		R前			自動	シナ1	
効果：	命中判定に対するリアクション不可							
ディバインコール	5	6	Set				R1シーンSL	
効果：								
コールスレイブニル	1	6	Set					
効果：								
ボルテクスアタック	1		効果参照					
効果：								
ディバインシュート	1	7	Maj	20m	範囲選択	命中	召喚具	
効果：	メインプロセス終了後召喚具破壊							
ディバインストリーム	1		Mov		自身	自動	シナ1	回
効果：	ディバインシュートを場面、視界に変更する							
トゥルースマイト	1		Pas					
効果：	ホーリースマイトに精神を種族にかかわらず適用							
リミットリリース	2	6	Ini		自身	自動		
効果：	召喚具の攻撃力+SL×3、ラウンド持続。ラウンド終了時召喚具破壊							

5d+7 武器命中
 5d+10 武器命中+スレイブニル騎乗
 2d+13 武器攻撃
 2d+34 ホーリースマイト
 5d+34 バッシュ+ホーリースマイト
 2d+4 回避
 2d+7 回避+スレイブニル騎乗
 2d+4 幸運
 2d+3 感知、知力
 2d+6 精神

「黄金の胃袋」SPを使用しスキルツリーに対応したスキル追加で取得可能(当シナリオのみ)
 料理の回復ダイス+1D (消費SP1)

