キャラクター名: グリムダル

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	A-3-4本来とは異なる性別として育てられた		
経験点	0		B-1-6かつて信頼できる友人がいた		
			C-2-3旅をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	15			19	3
		敏捷度	1			5	0
体	7	筋力	11			18	3
		生命力	12			19	3
心	9	知力	3			12	2
		精神力	14			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト/リルズ	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	1	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	1	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 5	12	4	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 40 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	5 m	15 m

回避	防護点
2d+ 1	6

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

3-1見聞を広めるため
幼いころ両親が死亡したため、テラスティア大陸からアルフレイム大陸に渡ってきて孤児院を立てていたリルズ神官に育てられる
この孤児院では性別による違いで起こる問題やいじめを無くすために、定期的に神官が魔法で子供たちの性別を変えていた
他の孤児の仲間たちと共にすくすくと育ち、成人したため孤児院を出ることになった
冒険者を選んだ理由は狭い世界しか知らなかったのと、院長である神官自身が別大陸から渡ってきていたこともあり見聞を広めるために選んだ職業である

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟