

キャラクター名  プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	近所に芸術家が住んでいる (いた)		
経験点	0		異種族を怖がっている (いた)		
			父親が旅に出ている (いた)		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	9			17	2	グラップラー	2		
	敏捷度	11			19	3	スカウト	1		
体	筋力	10			18	3	エンハンサー	1		
	生命力	10			18	3				
心	知力	4			9	1				
	精神力	8			13	2				

戦闘特技		追加攻撃	220 p	投げ攻撃	225 p	両手利き	1-283p
			p		p		p
			p		p		p
			p		p		p
			p		p		p
			p		p		p
			p		p		p
			p		p		p
			p		p		p
			p		p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本			基本追加		必要ランク	筋力	回避力	防護点
		命中力	回避力	ダメージ	ダメージ					
ファイター	0									
グラップラー	2	4	5	5				1	1	
フェンサー	0									
シューター	0									
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)										
回避技能 グラップラー							合計値	6	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12												
								アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 5	11	5	10					
シンプレート グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 3	11	5	25													
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 4	12	5	10													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	190 <b>G</b>	預金・借金	<b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	19 <sub>m</sub>	57 <sub>m</sub>	2d+ 6	0	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 4	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：破産した	○□□□⑤
近所に住んでいた美人画家のエルフに父親が惚れこんでしまい色々貢ぎ、最終的に家の財産を持ち出し一緒に夜逃げしてしまう。そのことにより、一家は破産してしまい町に居られず離散し、冒険者になることを選ぶことになる。一時期は美形の多いエルフに対する恐怖があったが、何とか表面上とりつくりろえるようにはなっている。	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉚
	○□□□㉟