キャラクター名
魔剣士

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11	37		60	10
		敏捷度	10	18		40 + 2	7
体	5	筋力	6	11		22 + 2	4
		生命力	8	17		30 + 2	5
心	9	知力	10	21		40 + 2	7
		精神力	7	16		32 + 1	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15		
ソーサラー	2		
コンジャラー	15		
スカウト	12		
エンハンサー	7		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	回避行動	1-279p
トレジャーハント	2120p	魔法拡大/数	1-289p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
変幻自在	1-282p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
マルチアクション	1-292p		p
必殺攻撃	1-288p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ガゼルフット		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
ワイドウィング		
クリティカルレイ		
パラライズミスト		
ヒールスプレー		
ヴォーパルウェポン		
イニシアチブブースト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	25	22	19
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧「つきまとう」「正直者の」コンバットバトラースーツ+1		10	1	1
盾 炎嵐の盾		13	2	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	
回避技能 フェンサー		合計値	27	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
「つきまとう」「正直者の」ジェイルインパクト+1 魔法の発動体。魔法の武器。アビス加工：命中+1、C値-1。イグナイト加工	1H	19	1	2d+ 26	7	23	34										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	42 m	126 m

回避	防護点
2d+ 27	4

HP
77

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 19

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 20

MP
84

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	10			
操霊魔法	15	23			
深智魔法	2	23			

装備品		説明
頭	スマルティエのヘッドバンド	
耳	ラル=ヴェイネの耳飾り：能力増強の腕輪：筋力	
顔	スマルティエのアイガード	
首	スマルティエの装飾：能力増強の腕輪：敏捷	
背中	セービングマント	
右手	アルケミーキット	
腰	多機能ブラックベルト+ラル=ヴェイネの鍛鋼帯	
足	ラル=ヴェイネのダウンルッカー	
その他	大きな手袋	

装備品	説明
左手 スマルティエの能力増強の腕輪：知力	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: 魔剣士

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石（20）x5	○□□○□□
魔晶石（3）x50	○□□○□□
マテリアルカード（赤）：SSx2	○□□○□□
マテリアルカード（緑）：SSx4	○□□○□□
マテリアルカード（金）：Sx3	○□□○□□
マテリアルカード（緑）：Sx3	○□□○□□
マテリアルカード（赤）：Sx4	○□□○□□
月光の魔符+3x2	○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□
陽光の魔符+3x2	○□□○□□
陽光の魔符+2x3	○□□○□□
消魔の守護石（10）	○□□○□□
アウェイクンポーションx10	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0