

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	4		20	3	ファイター	10	ライダー	9
体	9	敏捷度	7	6		23	3	プリースト/イーヴ	9	ウォーリーダー	8
		筋力	10	6		25	4	スカウト	7		
心	6	生命力	7	6		22	3	レンジャー	7		
		知力	11	5	22 + 2	4		エンハンサー	5		
		精神力	6	9		21	3	アルケミスト	8		

戦闘特技		値	単位
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
斬り返し	1-286p		p
カード軽減	3-214p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー	ヴォーパルウェポン	怒涛の攻陣Ⅲ旋刃
キャッツアイ	パークメール	鉄壁の防陣Ⅲ甲盾
ガゼルフッド	クリティカルレイ	
ビートルスキン	ヒールスプレー	
リカバリィ	イニシアチブブースト	
探索指示	ビビッドリキッド	
高所攻撃	リーンフォース	
騎獣強化	マナプラウト	
攻撃阻害	神速の構え	
人馬一体	怒涛の攻陣Ⅱ烈火	
HP強化	鉄壁の防陣Ⅱ鉄鎧	
特殊能力解放	怒涛の攻陣Ⅱ旋風	
獅子奮迅	怒涛の攻陣Ⅲ轟炎	
超高所攻撃	鉄壁の防陣Ⅲ鋼鎧	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	10	13	13	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	防弾加工のプレストアーマー		10		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	13	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
妖精(土)の野太刀+1 命中+1(魔法の武器加工)	2H片	19	1	2d+ 14	10	18	34										
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 12	10	14	25										
カードシューター	2H			2d+ 0		0											
キック 武器無し of データ	1H#	0	-1	2d+ 12	12	14	5										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 13	10	14	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 13	10	14	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 13	10	14	3										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 13	6

HP
67

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
48

装備品	説明
頭 軍師徽章	
耳	
顔	
首 熊の爪	
背中 ウェポンホルダー	
右手 叡智の腕輪	
腰 巨人のベルト	
足 聖印	イーヴ
その他 信念のリング	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□③⑤
-------	------------------------------------------------------------------------------

