

キャラクター名  
シオン

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	13
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	131

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
教室	
可愛い服	
裏切り	ああ。行ってはならない。そこには・・・。
戦火	
最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	2	6	8

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの (はむのすけ)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シュカ	保護	3 ①②③④⑤	
ポルツ	対抗	3 ①②③④⑤	
グレイス	保護	3 ①②③④⑤	私に声をかけてくれた人は守るべきだもの。
		3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし	効果参照	あなたはバトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1体 (自身を除く) を自由に選び、互いに対話判定を行ってもよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	損傷中の「射撃攻撃」の効果を持つパーツを損傷前に戻す。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
サブクラス		数多の手管		オート	なし	自身	「うで」、「あし」、を使用するコストは1減少する。反映済み
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	ホッパーを取得
ポジション		優雅		オート	なし	効果参照	自身が狂気点で判定を振りなおす場合、任意の姉妹を選び、あなたへの対話判定を刺せる
				オート			
頭		たからもの (はむのすけ)		オート			パーツとして所持。破壊で狂気点+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	姉妹少女と対話判定する。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2 射撃・砲撃のみ
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		アームパイプ		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		うで		ジャッジ	0	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
胴		リフレックス		オート	なし	自身	1
腕		合金トランク		ダメージ	1	自身	防御1+「爆発」無効。
				オート			