キャラクター名
従者氷の茨型　280点

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	UGNチルドレンD	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	男性
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	41 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2		0			2
感覚	2		0			2
精神	4		0			4
社会	0	1	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：アカデミア	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	2r+7				
	白兵	2r+7				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
おしゃべりなUGN幹部	
ダブルクロス・システム:手配師のコネ	
ダブルスパイ	
サヴィ	
エンブレム:特異体	
ヘンチマン:情報収集チーム	
デモンズシード	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
複製体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
原初の黄:氷の茨	8	3+1	セットアップ	至近	自身	自動	基+3	
効果：自分のエンゲージから離れた相手はHPをLVD点失う								
原初の赤:ふきとばし	1	3+1	メジャー	武器	単体	白兵		
効果：ダメージを与えた場合、Lv×2m移動する。離脱可能								
原初の赤:妖の招き	2	2+1	メジャー	20m	単体	白兵	基+3	
効果：ダメージを与えた場合、自エンゲージへ引き寄せる								
コンセントレイト	3	2	メジャー			シンドローム		
効果：ウロボロス:Ｃ値-LV(下限7)								
赤色の従者	1	5	メジャー	至近	自身	自動	特異体	
効果：同エンゲージに能力3、HP【Lv×5+10】の従者作成。自分の判定D-3。								
血の絆	1	3+2	メジャー	至近	自身	自動	Dロイス	
効果：従者をシナリオ終了時まで維持。								
原初の白:斥力の鎚	1	視界	メジャーアクション	単体	対決	シンドローム	2+2、80%	
効果：このエフェクトを組み合わせた攻撃で、対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象は[LV]ラウンド移動できる。この移動では、範囲をずらせる。対象がビクトリーを得られる。対象がビクトリーを得るためにあなたが出目を使える。「ライジング：戦闘」あるいはエネミーエフェクトNo0「制限：-」の「制限：80%」のエフェクトのひとつを選択し、制限する。制限したエフェクトの侵蝕値は+2される。使用回数制限のあるエフェクトを制限した場合、侵蝕率基本値を+3する。また、この効果で制限したエフェクトは「制限：80%」となる。EHPを参照すること。								
巨人の影	1	3	オートアクション	至近	自身	自動成功		
効果：あなたがオーヴァードに1点でもHPダメージを与えた際に使用する。取得しているエフェクトひとつを選択すること。そのシーンの間、選択したエフェクトのLVを+2する。この時、LVの上限を超えてもよい。使用回数は増加しない。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。								
果て無き円環	1	基+3	常時	至近	自身	自動成功	ピュアブリード	
効果：取得時に《原初の青》《原初の赤》《原初の黄》《原初の緑》《原初の紫》の中からひとつを選択すること。あなたは選択したエフェクトをふたつ重複して取得できる。取得に必要な経験点は別途使用すること。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値を+3する。								
原初の紫:妖精の手	3	5	オートアクション	視界	単体	自動成功	基+4	
効果：対象が判定のダイスを振った直後に使用する。対象の判定のダイス目の中のどれか1つを任意の数に変更する。このエフェクトは対象が判定を行なった場合にのみ使用できる。このエフェクトは1回の判定につき1度だけ使用できる。あなたは「ライジング：オートアクション」か「ライジング：イニシアチブプロセス」のエフェクトのひとつを選択し、制限する。制限したエフェクトの侵蝕値は+2される。ただし、「制限：-」以外のエフェクト、あるいはエネミーエフェクトNo0は制限できず、このエフェクトを制限した場合、侵蝕率基本値を+4する。EHPを参照すること。								
無形の爪牙	3	3	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果：そのシーンの間、あなたの素手のデータを以下のように変更する。『種別：白兵、技能：<白兵>、命中：0、攻撃力：+[LV×3+2]、ガード値：1、射程：至近』								
メモリー	1							
効果：								
メモリー	1							
効果：								

キャラクター名

従者氷の茨型　280点

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								