キャラクター名

ネスト

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	9歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
図書館	
名前	
綺麗なナイフ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユーカ	対抗	3	①②③④⑤	
パンマリン	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内にほかの姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、自身の攻撃判定出目+1ダメージ+1してよい
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・防御判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを一つ損傷する。この損傷はコストとしては選べない
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2，攻撃判定の出目+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ１つを修復してよい
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リミッター		オート	なし	自身	パーツを損傷した場合行動値+2
腕		バスケット		オート			たからもの
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１
胴				オート			たからもの｛お絵描きの紙｝