

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	28
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ベスティア (エウクス)			境遇	渡来
出自 (効果)	贖罪			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	40	42	10	8	10	37	8
ボーナス	13	14	3	2	3	12	2
クラス修正	3	3	0	0	0	1	1
他修正							
能力値	16	17	3	2	3	13	3

HP	333
MP	185
フェイト	17

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	夢で絶望を狩る死神の両手剣	至近	-1	31				-2	
左手	ナイトシールド					18	7	-1	
頭部									
胴部									
補助	プライドガントレット					12			
装身具	グレートグリップ			10					
能力値			17	0	3	0	13	6	21
スキル			2D	7	1D	83	69		23
その他				3	1	1			10
総計(右)			19	49					
総計(左)			20	18					
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3		3	+ 2 d
トラップ解除	17		17	+ 2 d
危険感知	3		3	+ 2 d
エネミー識別	2		2	+ 2 d
アイテム鑑定	2		2	+ 2 d
魔術判定				+ d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定				+ d

現在重量 : 46

最大重量 : 92

所持金 : 477834

預金・借金 :

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア (エウクス)	★		マイキング		自身			
効果 : 素手の攻撃力をCL+4に変更する。さらに、あなたは騎乗状態（ひとりまで同乗可）となり、移動力に+10する。この騎乗状態はスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果や、自身のマイナーアクションでも解除できない。								
バッシュ								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果 : 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果 : ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+筋力する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
カバーリング	1	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功		
効果 : 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動時のカバーを行っても行動済みにならない。								
カバームーブ	3	4	カバーリング		自身	自動成功	シーンSL回	
効果 : カバーリングと同時に使用する。カバーリングを射程：至近から射程：20mに変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。								
アームズマスター：両手剣	1		パッシブ		自身			
効果 : 選択した武器を使用する命中判定に+1Dする。								
シールドスマッシュ	1		パッシブ		自身	盾装備		
効果 : 白兵攻撃のダメージに+装備している種別：盾の重量する。								
ボルテクスマッシュ	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果 : 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を対象：単体に変更、ダメージに+CL×10する。								
アイアンクラッド	1	3	ダメージロールの直後		自身	自動成功		
効果 : ダメージ軽減を行う。あなたが物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。その物理ダメージに-SL*3する。								
アラウンドカバー	2	4	カバーリング		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果 : カバーリングと同時に使用する。同じエンゲージにいる任意の複数のキャラクターにカバーを行う。								
インバルネラブル	1		ダメージロールの直後		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果 : あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0にする。								
ファイナルガード	1		クリンナップ		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果 : 既に使用したインバルネラブルの使用回数を1増やす。								
パーフェクトシールド	3		パッシブ		自身	盾装備		
効果 : 装備している「種別：盾」の物理防御力に+SL*3する。もしハイパーシールドも同時に取得していた場合、「魔法防御力」にも適用されることに注意すること								
ハイパーシールド	1		パッシブ		自身	盾装備		
効果 : 魔法防御力に+あなたが装備している種別：盾の物理防御力する。								

地属性
狂乱のエルドラドで得た呪いの装備
夢で絶望を狩る死神の両手剣
夢=装備者が行うあらゆる命中判定の達成値に+1する。
死神=パッシブ：攻撃の命中判定でクリティカルした場合、クリティカルによるダメージロールへのダイス追加に加えて、さらにダメージに+CL÷5+1Dする。
呪語追加
絶望=装備者が判定でファンブルした場合、即座にフェイトを1点失う。プリプレイでCL×500G消費する。払えない場合シナリオ終了まで使用不可になる。

所持品				
異次元バッグ				└ 毒消し×5
ベルトポーチ				└ グレートHPポーション*10
冒險者セット				└ グレートMPポーション*10
戦士の環				└ 聖水*3
闘士の鎖				
ポーションホルダー				
└ハイMPポーション*6				
└万能薬				
└転送石				

【キャラクター名】

— プレイヤー名

【キャラクター名】

— プレイヤー名

■キャラクター名

– プレイヤー名