

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	19
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドラゴネット			境遇	記憶喪失
出自(効果)	闇の一族			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	34	30	27	12	9	14	11
ボーナス	11	10	9	4	3	4	3
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正	3		2				
能力値	16	12	12	4	4	4	3

HP	202
MP	109
フェイト	9

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ギ口チンアックス	至近	0	23					
左手									
頭部	ウルフスーツ				0	14	2		
胴部									
補助	巨人の手袋					5			
装身具	狂撃の角								
能力値			12	0	12	0	4	16	21
スキル				29	4			5	
その他									
総計(右)			12	52					
総計(左)			12	29	16	19	6	21	21
総計(両)									m
ダイス数			4 d	8 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
理力符*6	
ハイHPポーション*5	
ハイMPポーション*5	
対毒符	
蘇生薬	
風の蹄鉄	

現在重量: 19
 最大重量: 68
 所持金: 19200
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1	
効果: 対象が行う判定のダイス1個追加								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
バーサーク	5	3	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果: 武器攻撃のダメージに[SL*3]する。ただし、リアクションの判定に-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで継続する								
マードラスキル	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 攻撃の命中判定でCした場合、Cによるダメージロールへのダイス増加に加えて、さらにダメージに+[(SL+1) D]する。								
ミラーアタック	1	-	判定の直後	-	自身	自動成功	-	
効果: 攻撃の命中判定の直後に使用する。フェイトを3点消費。その命中判定で振ったダイスのうち、1個の出目を6に変更。その結果、6の目のダイスが2個以上になれば、クリティカルになる。								
インビジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 武器攻撃の命中判定+1D。メインプロセス終了まで持続する。								
スイッチバック	3	-	判定の直後	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: 《バーサーク》5で取得可能。《バーサーク》の効果中に使用可能。白兵攻撃の命中判定の直後に使用する。その判定を振り直す。その際、ダイス数は変更されない。								
アームズマスタリー:両	1	-	パッシブ	-	自身	-	両使用	
効果: 判定+1D								
クールランニング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: バーサークの効果の「リアクション-1D」無効(反映済み)。								
ボルテクスアタック	1	-	武器攻撃	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象:単体」に変更し、ダメージに+[CL*10]する。シナリオ1回								
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー	-	自身	自動	両使用	
効果: (バッシュ)による武器攻撃を2回行う。この(バッシュ)はコストを消費せず、「対象:単体※」となる。さらに2回目の(バッシュ)による攻撃のダメージに+20する。ただし、同じ対象に2回攻撃しなければならず、1回目の武器攻撃が命中しなかった場合、2回目の武器攻撃は行えない								
パーフェクトボディ	1	10	戦闘不能	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果: 戦闘不能を回復し、さらにHPを[SL*20]点にする。自身が未行動だった場合、行動済みにはならない								
グレートバースト	3	10	効果参照	-	自身	自動	両使用	
効果: 白兵攻撃の命中判定を行った(スキルやフェイトによる振り直しも終了した)あとで使用する。その命中判定で振ったダイスのうち、1個の出目を6に変更する。その結果、6の目が2個以上になれば、クリティカルとなる								
アームズロジック:斧	1	-	パッシブ	-	自身	-	両使用	
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする								
バーストクラッシュ	1	-	パッシブ	-	自身	-	両使用、シナリオSL回	
効果: 武器攻撃の命中判定でクリティカルした場合、その攻撃のダメージロールでは、対象の【物理防御力】【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する								

現在重量: 19
 最大重量: 68
 所持金: 19200
 預金・借金:

