

キャラクター名  
シャン

プレイヤー名  
 

ポジション	ジャンク	享年	不明
メインクラス	レクイエム	暗示	渴望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	40

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
ドール	あなたの作った作品の一つだ。
使用人	β 75
助手	α 98
空ろな目	α 78
海岸	基90
水	基37

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	2	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シー		3 ①②③④⑤	なぎさん
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツがすべて損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	「地獄」にいる際、攻撃判定の出目+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
メインクラス		死の手		ラピッド	なし	自身	自身の攻撃マニューバを一つラピッドで使用してよい。
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。(ただし使用済み・重複不可などは戻らない)
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	なし	自身改造3パーツ取得
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		手榴弾		ラピッド	2	0~1	砲撃攻撃2+爆発、攻撃判定-1
頭		ダイナマイト		アクション	3	0~1	砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃、攻撃判定-1
胴		リミッター		オート	なし	自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可。判定値8の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」
胴		ロケットパック		アクション	0	自身	移動1~2。1つのパートにつき、1回のみ使用可能。