

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	エキスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	10
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	31
種族	ヴァーナ			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	秘密結社			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	21	6	21	15	9
ボーナス	2	3	7	2	7	5	3
クラス修正	0	1	2	1	2	1	1
他修正							
能力値	2	4	9	3	9	6	4

HP	86
MP	86
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガードダガー	至近	0	7	0	3	0	0	0
左手	ガードダガー	至近	0	7	0	3	0	0	0
頭部	フレンドベレー					3			
胴部	身かわしの服				1	4			
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	豪傑の証								
能力値			4	0	9	0	6	18	7
スキル								1	5
その他									
総計(右)			5	7					
総計(左)			5	7	9	17	5	19	12
総計(両)			5	14					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 1 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 8  
 所持金:  預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インタラプト	1							
効果:								
アンビデクスタリティ	1							
効果:								
	1							
効果:								
コンシールアタック	3		パシ					
効果: 隠密時、命中+1d、DR+3d								
ブラッドパクト	3		パシ					
効果: サモナースキルのコスト-SL								
ファミリア	1							
効果: 使い魔を獲得、【感知】+2								
ファミリアレンド	5		パシ					
効果: ファミリアアタックのDR+SLx3=15								
ファミリアマスタリー	1		パシ					
効果: ファミリアアタックの命中+1d								
ファミリアアタック	5	5	メジャー					
効果: (SL+2)d+CLの貫通ダメージ								
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー					
効果: ファミリアアタック+メジャーアクションが行える								
アニマルパクト	1	-	マイナー				1/ナリオ	
効果: メインプロセスで行うスキルの範囲を「対象: 場面」「射程: 視界」に変更する。								
マジックサークル	3	4	マイナー					
効果: サモナースキルのあらゆる効果ダイスに+(SL)dする。								
ハイサモナー	1	3	マイナー					
効果: 相手のリアクション-1d								

ゲッシュ: 真名の誓い

ファミリアアタック  
 命中: 3d15 (感知9、使い魔2、装備2、スキル2)  
 威力: 基本9d32(グレートサモナー込み) マジックサークルで+3d  
 隠密: 4d15/12d32  
 ファミリアコンビネーションで毎ターン2回のファミリアアタックを繰り返す

