

キャラクター名  
エリアナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	8
メインクラス	サイケデリック	暗示	反転
サブクラス	□マナスク	寵愛点	6

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
少女	隣の男子部屋に居る弟がいじめられていると、いつも心配していた少女がいた。少女は能力の適正がないからと、厳しい扱いを受けていたけれど、弟への心配が重要なようだった。
少年	隣の男子部屋にいつもいじめられている少年がいた。能力の適正が高いことから、同室の子たちに妬まれているのだ。何とかしてあげたいと思いつつも、何もできなかった。
頭蓋穿孔	あなたは生きながら頭に穴を開けられ、脳をいじられた。何か、あなたには理解できない実験をされたのだ。その結果がどうなったのか、どうしてそんな実験をされたのか思い出せない。
己の死顔	目の前で、あなた自身が死んでいる。鏡か、写真か、霊魂が離れたというのか。死にゆくあなたの目は虚ろで、その喉には誰かの指が食い込んでいる。誰があなたを殺したのか？
移転実験	逃走し、失敗した1人の少女とあなたは、人格を入れ替えられた。結果、彼女はあなたの中で廃人となり、あなたは彼女の体の中で混濁した記憶を持つのみとなった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	3	1	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ケイリー	友情	3 ①②③④⑤	
マーガレット	保護	0 ①②③④⑤	
ルカ	信頼	0 ①②③④⑤	憐憫→信頼
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において出目+1してよい
ポジション		癒し		オート	なし	-	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0-1	自身がダメージを受けたときのみ使用可、対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する(最低0)。
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0-1	完全解体でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす。
メインクラス		魂の抱擁		アクション	2	0-2	完全解体でも使用可。対象が持つ未練1つを任意に選んで狂気点1点を減らす。その後、自身の発狂していない未練1つを任意に選んで、狂気点1点を加える。
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ	狂1	0-2	あなたを対象とした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりに、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。判定の結果が判定値に関係なく「失敗」となる
サブクラス		数多の手管		オート	なし	自身	【うで】【あし】を使用する際コストが1減少する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってもよい
頭		白のキング		オート			たからもの
胴		絵本		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
		輝く表情		オート			
		狂った歯車		オート			