

キャラクター名
出江寺 甘花 でえでらでんか

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス オルクス		ワークス	ボディガード	カヴァー	小学生
	オプション		年齢	10	性別	女
覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率	31	%
出自	双子	経験	喪失	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	1	0			2	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:噂好きの友人	
思い出の品	
サーチレーダー	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
錬金術師	P	N		
出江寺志英(でえでらゆきひで)	P 執着	N 脅威		
アルフレッド・J・コードウエル	P 好奇心	N 恐怖		
宇賀神巡査	P 信頼	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象の判定直前使用、その判定のダイス+Lv+1								
オーバーロード	1	3	オート	至近	自身	自動	80↑	
効果: 攻撃命中判定直前に使用、その攻撃の攻撃力+使用している武器1つの攻撃力。メインプロセス終了時選択した武器破壊。								
クイックダッシュ	1	4	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動を行う。1シナリオLv回。								
インフィニティウェポン	5	3+2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 白兵武器作成。命中0 攻撃力Lv+12 ガード値3 射程至近								
咎人の剣	2	4	メジャー	至近		白兵、対決リミット		
効果: インフィニティウェポンのリミット。攻撃力+Lv*5								
Cモルフェウス	2	2	メジャー					
効果: C値-Lv(下限7)								
無上厨師	1		メジャー	至近	効果参照	自動		
効果: 大気やその場にある物質を使って、あなたがよく知っている料理を作り出すエフェクト。万が一の際はご飯マシーンと化す気合いがある。								
仕組まれた幸運	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 領域内の様々なものに因子を仕込む事によって、ごく限定的な内容の幸運を引き寄せる事が出来るエフェクト。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

元気いっぱいハツラツお嬢様。お友達と自分の城(!?)である島を守る為今日も元気に鍛えている。お嬢様口調で何処か高圧的に感じるかもしれないが、困ってる人は放っておけないタイプ。

一人称/わたし
二人称/あなた、○○さん

本人がUGNの事知らなくて弟がFHかもしれん。終わるか?この家は…両親は知ってるかもしれないし知らないかもしれない。そういう事から娘だけでも遠ざけてこの島に来たかもしれんしなんも知らんと急に蛮力に目覚めた息子から逃げてきたかもしれん。