

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ オルクス		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	30	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	41
肉体	3	1	0		4	8	行動値	15
感覚	1	0	0		4	5	(非装備時)	15
精神	1	0	0		4	5	戦闘移動	20
社会	3	0	0			3	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
野獣本能	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: Cu	3							
効果:								
ハンティングスタイル	10		マイナー					
効果: あなたは戦闘移動を行う。この移動では、離脱を行える。また、移動中に他のエンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響も受けない。このエフェクトは、1シーンにLv回まで使用できる。								
縮地	10		オート					
効果: あなたが戦闘移動、または全力移動を行う直前に使用する。その移動では、シーンの任意の場所に移動できる。この移動では離脱を行える。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用できる。								
バックスタブ	8		常時					
効果: 前提条件:《縮地》。《縮地》を使用したメインプロセスの間、あなたが行う白兵攻撃の攻撃力は+[Lv*5]される。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値を+4する。								
吹き飛ばし	10		メジャー	武器				
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃で、対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象はエンゲージから[Lv*2]m移動する。この移動では、離脱を行える。対象がどう移動するかはあなたが決定する。								
飛礫	10		メジャー	20m		白兵		
効果: このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の射程を20mに変更する。ただし、攻撃力は+4となり、装備している武器の攻撃力は加算できない。この攻撃では、あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。このエフェクトは1シーンにLv回まで使用できる。								
天を統べるもの	10		メジャー					
効果: あなたが[飛行]状態の間、使用できる。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv*2]する。この攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象の[飛行]状態を解除する。								
イージスの盾	3		オート					
効果: あなたがガードを行う際に宣言する。このガードの間、あなたのガード値を+(Lv)Dする。								
獣の誇り	5		オート					
効果: [重圧]を受けていても使用可能。あなたがガードを行う際に宣言する。このメインプロセスの間、あなたはバステを受けず、現在受けているバステの効果を受けない。このエフェクトは1シーンにLv回まで使用できる。								
鷹の翼	1		マイナー					
効果: このシーンの間、あなたは[飛行]状態となり、ドッジのダイスを+Lv個する。この[飛行]状態はあなたがマイナーアクションを使用することで解除できる。再び[飛行]状態に戻るときには同じくマイナーアクションを使用すること。								
魔獣の証	6		オート				120	
効果: [重圧]を受けていても使用可能。あなたが戦闘不能となった時に使用する。あなたは戦闘不能を回復し、HPを[Lv*10]まで回復する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
加速する刻	10		イニシアチブ					
効果: 他エフェクトと組み合わせ不可。このエネミーはイニシアチブプロセスでメインプロセスを行える。このメインプロセスは行動済みでも行え、行っても行動済みにならない。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップせず、1ラウンドに1回、1シナリオにLv回まで使用できる。								
加速する刻II	1		イニシアチブ					
効果: 他エフェクトと組み合わせ不可。このエネミーはイニシアチブプロセスでメインプロセスを行える。このメインプロセスは行動済みでも行え、行っても行動済みにならない。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップせず、1ラウンドに1回、1シナリオにLv回まで使用できる。								

【初手】

【セットアップ時】

▼超脚力  
 セットアップ: Dロイス【野獣本能】  
 マイナー: 《鷹の翼》  
 効果: ①: 1シーン1回使用できる。セットアップ時にキュマイラのマイナーエフェクトを使用できる。  
 ②: このシーンの間[飛行]状態となり、ドッジのダイスを+Lv個する。この[飛行]状態はマイナーアクションを使用することで解除でき、再び[飛行]状態に戻るときには同じくマイナーアクションを使用すること。

▼簡易防御  
 オート: 《イージスの盾Lv3》  
 効果: ①: このガードの間、ガード値を+(Lv)Dする。

▼重防御  
 オート: 《イージスの盾Lv3》《獣の誇りLv5》  
 効果: ①: このガードの間、ガード値を+(Lv)Dする。  
 ②: ガードを行う際に使用する。このメインプロセスの間、自分はバステを受けず、現在受けているバステの効果を受けない。

