キャラクター名: バクヤ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17	2
		敏捷度	10	5		22	3
体	15	筋力	5	10		30	5
		生命力	2	5		22	3
心	8	知力	6			14	2
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
スカウト	8		
エンハンサー	7		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	17	18	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	18	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドラゴンスレイヤー	2H	28		2d+ 17	10	23	43										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

タフネス	2122p	ブロッキング	222 p
バトルマスター	3143p	マルチアクション	2125p
トレジャーハント	2120p	必殺攻撃	226 p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
双撃	219 p		p
武器の達人	3144p		p
なぎ払い	3146p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ	○	○

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 18	0

HP
82

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 18

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟