

キャラクター名 フィリア・ガルレージュ プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	経歴：かつては貴族だった、監禁されたことがある、のめり込む趣味がある		
経験点	45060		冒険理由：他に生き方がなくて 一般技能：貴族3、学者4、発明家2、機関士1		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	4		23 + 1	4
体	9	敏捷度	4			13	2
		筋力	6			15	2
心	12	生命力	2			11	1
		知力	11	4		27	4
		精神力	9	5		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	5		
セージ	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
双撃	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	
出身地のやつ(未定)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
パラライズミスト			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	9	9

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 11	11	10											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 12	10	11											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 12	10	11											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 12	10	11											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 12	10	11											
ジェザイル+1 射程50m,装填数3、シナリオで取得、魔法の武器：《通常武器無効》の敵にも有効	2H	10		2d+ 11	10	12											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 11

MP
41

装備品	説明
頭 叡智のとがり帽子	魔物知識判定+2
耳	
顔 狩人の目	魔物知識判定成功時に命中+1。失敗時にレベルが分かる。
首 マギスフィア(小)	魔動機術の行使に使用
背中 ウェポンホルダー	武器や装備を1つ保持可能
右手 器用の指輪	器用能力値+1、壊すと+13。(壊すな)
腰 パレットポーチ	弾丸を24発まで収納。武器習熟A(ガン)必要
足 パレットスリンガー	弾丸を12発まで収納。
その他サバイバルコート	防寒着

装備品	説明
左手 器用の指輪(効果なし)	器用能力値+1、壊すと+13。(壊していい)

その他メモ	自動失敗 チェック
PL：悠風 データ保証：寝虎さん、のってさん、ニヤさん、松永さん	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
「ほぼ不老？いいじゃないか、つまり研究の時間がたっぷりあるということだ」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
「やあやあ元気かい？私はうっかり2日食事を抜いてしまって倒れそうだよ」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
「遺跡と聞いて！まさか私を連れて行かないとか言わないよねえ？」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
「ふふ、私は見ての通りインドアのモヤシなんだ。耐久力には全く自信がない(倒れる)」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
研究者気質のナイトメア女で、行動基準は大体自分の興味。ひよろい頭脳労働タイプ。顔がいい。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
データの後は後衛から銃撃ったり、セージ持ちなので知力ぶん回せたらいいかなってあれです。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

