

キャラクター名
瑠璃

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	12
メインクラス	バロック	暗示	陥穽
サブクラス	バロック	寵愛点	51

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
スポーツ	
いじめ	
花園	
愛犬	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	2	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミント	独占	3	①②③④⑤	
遙	保護	1	①②③④⑤	
ブライド	友情	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定出目が+1される
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		異形存在		オート	なし	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい。(但しすべてのパーツが損傷した箇所は不可。)
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得している。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		完全捕食		オート	なし	0	あなたが射程0の対象に肉弾攻撃が成功させた際、対象の残りパーツ総数が(攻撃判定値-5)以下だったなら、対象は全てのパーツが損傷する(ただしレギオンには無効)。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害 2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃 1
腕		たからもの (バスケット)		オート	なし	なし	
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援 2
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1