

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	9	9	9	15	12	10	9	
ボーナス	3	3	3	5	4	3	3	
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1	
他修正								
能力値	3	4	4	6	5	4	4	

HP	41
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	4	0	4	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	4	0	4	9	8
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	5			5	+ 2 d	ファミリア	
トラップ解除	4			4	+ 2 d	ファミリア	
危険感知	5			5	+ 2 d	ファミリア	
エネミー識別	6			6	+ 2 d		
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d		
魔術判定					+ d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量： 0							
最大重量： 9						所持金：	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インタラプト	1							
効果：								
バタフライダンス	1							
効果：								
ファミリア	3							
効果：								
サモンフェンリル	1							
効果：								
サモンカットブレパス	1							
効果：								
ビーストベイン	1							
効果：								
ディシプリン	1							
効果：								
エンタングル	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								