キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
かわいい衣装	依存	3	①②③④⑤	たからもの
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション				オート			
メインクラス		業躯		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意のパーツを２つ修復可。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御１。１ターンに何度でも使用可（重複不可）。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けるダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１。
腕		かた		アクション	4	自身	移動１。
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃１＋爆発。出目＋１。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次に使うマニューバのコストー１。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと任意の基本パーツを１つ修復可。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御２。
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御２。
胴		かわいい衣装		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練の狂気点ー１。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１。