キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		数多の顎		アクション	3	0～2	射撃攻撃3。
		数多の群		アクション	3	1～2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃。
		数多の羽音		アクション	3	自身	移動1。
		数多の群がり		ジャッジ	0	0	支援1 or 妨害1。
		無限の軍勢		ダメージ	1	自身	防御2。
		群れ防御		ダメージ	0	自身	防御1。
		群体		オート	-	自身	バトルパート中、ターン終了まで損傷したマニューバの使用可。
		狩猟本能		オート	-	自身	射撃攻撃判定の出目+1。
		無形の悪意		オート	-	自身	自身への肉弾・白兵攻撃判定の出目-1。
		密集		オート	-	自身	「移動」「転倒」無効化可。
		集合体自我		オート	-	自身	最大行動値+2。
		全方位攻撃		オート	-	自身	最大行動値+2。
		数多の複眼		オート	-	自身	最大行動値+1。
		蟲の群れ		オート	-	なし	なし
		蟲の群れ		オート	-	なし	なし
		蟲の群れ		オート	-	なし	なし