

=キャラクター名

— プレイヤー名 —————

<b>種族</b>	ノーブルエルフ	<b>種族特徴</b>	暗視、剣の加護/水の申し子、カリスマ、弱点(物理+2)		
<b>生まれ</b>	秘術師	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	
<b>冒險者Lv</b>	7	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	530				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	4	1		16 + 2	3
		敏捷度	6			17	2
体	3	筋力	3			6	1
		生命力	7	2	1	13	2
心	14	知力	8	7		29 + 2	5
		精神力	11	4	1	30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ダリオン	2		
レンジャー	3		
セージ	7		
グリモワール	7		
アーティザン	2		

戦闘特技	
鋭い目	2120p
弱点看破	2121p
ターゲッティング	1-280p
魔法収束	1-291p
魔法制御	1-291p
バイオレントキャスト	1-288p
	p
	p
	p
	p
	p

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	クロースアーマー	必要		
		ランク	筋力	回避力
鎧				2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

一般装備品	(消耗チェック)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
冒險者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
保存食	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
シナリオ中消費	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
アウェイクンポーション	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
薬師道具セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
救命草	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

所持金 -780 預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 0	2	34
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	12	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 12	57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	7			
秘奧魔法	7	12			

装備品		説明
頭	髪飾り/銀製 (ラル=ヴェイネ)	
耳	歪みの仮面	
顔	耳飾り/銀製 (スマルティエ)	
首	聖印	
背中	ウェポンホルダー	マナスタッフ
右手	叢冒の腕輪 (スマルティエ)	
腰	ガーターベルト (ラル=ヴェイネ)	
足	ブーツ (ラル=ヴェイネ)	
その他		

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪（スマルティイ）	

—その他×モード

初期言語：交易共通語、エルフ語 /会話、読文

- ・一般技能（最大12 /  $12=4+4+1+3$ ）
  - ハーズマン（牧童）：4
  - ティマー（調教師）：4
  - ヘルラルディスト（紋章学）：1
  - エンチャンター（付与術師）：3

自動失敗  
チェック

□□□□⑤

□□□□⑩

□□□□⑯

□□□□⑳

□□□□㉑

□□□□㉓

□□□□㉕