

キャラクター名

プレイヤー名

種族	コボルド	種族特徴	種の限界/軽視/小さな匠/弱点(魔法+2)		
生まれ	趣味人	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	50				

技 体 心	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	4		18	3		5		
	4	敏捷度	11	1		19	3		5		
		筋力	4	1		9	1		5		
	7	生命力	2	1		7	1	アルケミスト	1	ウォーリーダー	
		知力	11	3		21	3		5		
		精神力	9	4		20 + 6	4	ダークハンター	5		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p
楽素転換	2-231p		p
呪歌追加	2-228p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
オーレルム地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
終律：春の強風	
終律：夏の生命	
アーリーバード	
終律：獣の咆哮	
終律：草原の息吹	
ヒールスプレー	
瑕疵への追撃	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
陣率：効力亢進Ⅰ	
勇壮なる軍歌	

名誉アイテム	点数
流派入門：カサドリス戦奏術	50
秘伝習得：我が魔界は時に魔域(ワグ・マジカル・カサドリス戦奏術)	30
流派入門：アヴァルフロ伝・森沢演奏術	50
秘伝習得：妖精が惹かれて覗き込む	20
流派アイテム：妖精の楽器加工(4)	50
妖精が無邪気に舞い踊る	50
名誉点 所持 61 /合計 311	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
オカリナ/妖精の楽器加工(4)(楽器)	2H			2d+	0	0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)x4	○□□○□□
アウエイクポーシヨンx2	○□□○□□
金色の蜂蜜酒x5	○□□○□□
ペット(小鳥/シマエナガ)	○□□○□□
妖精使いの宝石(1〜2)x3	○□□○□□

ラル=ヴェイネのハーフマント		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	310	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	19	57	2d+ 0	3	22
m	m	m			
魔物知識/弱点			先制力		
2d+	8	2d+	8		
			生命抵抗	精神抵抗	MP
			2d+ 6	2d+ 9	41

装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネの帽子
革製の帽子	
耳	ラル=ヴェイネのイヤークラス
顔	ラル=ヴェイネのモノクル
首	幸運のお守り
背中	セービングマント
右手	ラル=ヴェイネの手袋
革製の手袋	
腰	ラル=ヴェイネのベルト
デザイン凝ったベルト	
足	ラル=ヴェイネのロングブーツ
その他ラル=ヴェイネのネクタイ	

装備品	説明
左手	ラル=ヴェイネの手袋

その他メモ	自動失敗 チェック
コーチマン6	□□□□⑤
ディテクティブ6	□□□□⑩
フォーチュンテラー6	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚