キャラクター名
シルビア・ブリーズ

プレイヤー名

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	密偵	性別	女性	年齢	20
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	11	2		27	4
		敏捷度	1	1	0	16 + 2	3
体	4	筋力	5	2		11	1
		生命力	8	2		14	2
心	5	知力	10	2		17	2
		精神力	9	0		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	6		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ストロングブラッド		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	10	9	7
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マンゴーシュ 回避力+1	1H	6		2d+ 10	9	8	6										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 10	11	7	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 スマルティエの疾風の腕輪	

その他メモ

元盗賊の冒険者。口は悪いし手が出るのも早いが仲間想い。その手先の早業を買われ、冒険者ギルドにスカウトされた。
負けず嫌いな性格で、何かを奪われたら取り返さずにはいられない。
一般技能：ハンター 5, シーフ5

アルショニ辺境の魔動機工場の遺跡生まれ。
シルビアと父が狩猟で食糧と皮を調達し、母はその皮で加工品を作り、発掘した魔動機や革製品を売って暮らしていた。
しかし、あるとき遺跡に蛮族が住み着いてしまい家を追われることとなった。
アルショニ女王国に移住し新たな家を手に入れてからも住処を奪われた恨みは消えず、「取られたものを取り返す」と称して野盗から盗み、蛮族から略奪し日銭を稼ぐ日々が続いていた。
彼女の"活動"はたびたび冒険者ギルドの仕事を横取りする形になり、困ったギルドは波風を立てずに彼女の活動を制御するためギルドにスカ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シルビア・ブリーズ

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
冒険者ランク	100
流派入門	50

一般装備品	(消耗チェック)				
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
防寒着	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
テント	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
燃えやすい火口箱	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
シャベル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
フック	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
油	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□