キャラクター名
三和　亜子

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	バイキング	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	15	9	15	24	9
ボーナス	3	3	5	3	5	8	3
クラス修正	0	2	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	3	5	6	4	5	10	3

HP	68
MP	91
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ただの短刀s10								
左手	ただの盾s3								
頭部	伝承の頭装備s3（CL+1）					1			
胴部	ただの皮鎧s3								
補助									
装身具									
能力値			5	0	6	0	10	11	8
スキル	ﾗｲﾄﾆﾝｸﾞﾗｲﾄﾞ							10	10
その他						CL			
総計(右)			5	0	6	1	10	21	18 m
総計(左)			5	0					
総計(両)			5	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定	10			10	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ただの短剣s10	
頭	
ローグチャリオット	
外した	

現在重量： 0		
最大重量： 20	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ヒール	★	4	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果： HP回復[3d+CL*3]点								
プロテクション	2	-	パッシブ					
効果：								
キャプテン	2	7	SU	至近	ギルメン	自動成功	-	
効果： 至近のギルメンの命中判定+[(SL=2)+1]ﾗｳﾝﾄﾞ持続。								
	★							
効果：								
ローグシーカー	★							
効果： 最大MP+2								
トレーニング：精神	★							
効果： 基本値＋３								
ホーリーオーダーI	1							
効果：								
ホーリーオーダーII	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

レベル１時点取得スキル
メイン：ヒール・プロテクション*2
サポート：キャプテン*2