

キャラクター名

チサキ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	幸福
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	15

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
屋上	建物からっぽやけた景色が見える。手すりがあった。その場所が好きだった気がする。
先生	隣に居た人…そうだ、先生だ。いつも標準のにおいがした。記憶の中の先生は、ふつらうで、お話が得意じゃなくて…この生物とは似ても似つかないだけわかる。
疑似記憶	私は、被検体であった。そして、間違いなく、此處に居た。あの空間は空虚なんかじゃない、植え付けられた記憶ただただだけだ。
光	最後に見たのは、遠い場所の光。そして、熱波。それを受けたのは私ではない。きっと、誰かが守ってくれた。そして、私の見た最初の光景。それは、人の腕の中。

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
中立者	依存	3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		抑制		オート	効果参照	自身	敵を攻撃せず飛行した際、その結果を敵に受け取る。さらに、大成功時は、大成功となる。様式を変更するがナリが頭回る。敵を攻撃せばパーティを強制する。(回復量)
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート	なし参考	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パートを追加で1つ獲得する。このパートは強化値に繋られず、修復することも可能である。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパートを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパートは損傷しない。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防護1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		手鏡		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパートは損傷時に所持パートから取り除く。
腕		先生の残滓		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパートは損傷時に所持パートから取り除く。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1