キャラクター名
羽海之　幸

プレイヤー名

シンドローム	アザトース アザトース	ワークス	FHセルリーダーD	カヴァー	
オプショナル		年齢	16	性別	女
覚醒	犠牲	衝動	闘争	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2		0			2
感覚	0		1			1
精神	6		0			6
社会	0	1	0			1

HP	30
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	10		交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
エフェクト…吸収…アリーナ	ＲＣ	6r+10				[Lv+7]D点HPダメージ
	ＲＣ	14r+10	7	2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
超血統	P　信頼	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
紅の宮廷	1	5+1	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	特殊	120↑	
効果： 白兵射撃RCのどれかでタイマン。敗者に[Lv+7]D点HPダメージ								
コンセントレイト	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：								
彼方より	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	対決	-	
効果： 攻撃力+[Lv*2]								
超次元存在	4	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果： 判定ダイス+[Lv*2]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【マージナルヴィラン】(エンブレムFH共通)　経験点10　エフェクト1つを最大レベルで使用可能

取得予定アイテム
【デモンズシード】　(ユニーク一般)　経験点3　エフェクト最大レベル+1、侵蝕+1
【リバースガーディアン】　(エンブレムFHイリーガル)　経験点15　経験点15以下のUGNエンブレム1つを取得
【適合体】　(エンブレムUGN共通)　経験点15　最大レベル10のエフェクトのレベルを2倍にして計算する、基本侵蝕+4
【死体漁り】　(エンブレムFHイリーガル)　経験点5　FHエンブレムを1つ取得。経験点別途必要
【キャリーエージェント】(エンブレムFHエージェント)　経験点35　FHアイテムを所持で常時C-1(下限7)、侵蝕100↑で下限6

FHセル『フェザーオーシャン』のリーダー
幼少期に自然災害に見舞われ、幸は生き残ったが家族友人が死去。同時にオーヴァードに目覚める。
孤児となった幸はUGNに引き取られチルドレンとして教育と異能の訓練を受けるが、周囲とそりが合わず逃亡。
UGNの下を去った後は異能を利用して金銭を巻き上げながらフラフラと生活を送る。
その際、両親から受けた教育とUGNで半端に学んだ倫理観が影響してか、堅気に危害を加えることはしなかった。
チンピラから奪い取った縄張りで寝泊まりしていた際、FHの幹部を名乗る人物から組織への勧誘を受ける。
なかなか居心地のよい拠点と、セルのリーダーという立場に気をよくした幸は組織への加入を承諾。
以降セルリーダーとして少数ながらFH構成員を率いる。
群れのリーダーとなった幸は縄張り意識が強まり、自身の陣地と定めた場所でダサいことをする連中に積極的に喧嘩を吹っ掛けるようになった。
噛みつく相手は牙を持つもの。そうでなければ、あまりにダサくてしょうがない。
気に入らないと感じたなら、同じ組織であるエージェントでもお構いなしに襲撃を仕掛ける。

幸の扱うエフェクトは出力が不安定で、熟練者がみれば顔をしかめる程度には不格好。