キャラクター名
シュタルク

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	飢餓	初期侵食率	41 %
出自	旧き記憶	経験	死と再生	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0	4		8
感覚	2	0	0			2
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
実験体	P	N		
チェリーボム	P	N		
医者	P 信頼	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
C:エグザイル	2	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：C-Lv								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時		至近	-		
効果：衝動判定ダイス+Lv個								
オリジン:アニマル	1	3	ﾏｲﾅｰ		至近	-		
効果：シーン中素手の攻撃力+［Lv*2］								
骨の剣	5	3	ﾏｲﾅｰ		至近	自動		
効果：攻撃力Lv*2+5　命中-1　ガード6								
オールレンジ	5	2	ﾒｼﾞｬｰ		-	白兵		
効果：判定ダイス+Lv個								
伸縮腕	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	白兵		
効果：白兵攻撃の射程を視界へ変更する。判定ダイス-［3-Lv］								
ジャイアントグロウス	2	5	ﾒｼﾞｬｰ		範囲選択	白兵	100↑	
効果：範囲(選択)に変更し攻撃力+2D　Lv回数								
死招きの爪	2	3	ﾏｲﾅｰ		至近	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果：攻撃力Lv*5								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

蛸の人魚のレネゲードビーイング

ずっと海で暮らしてきたけどRB覚醒してからは人に興味を持つようになった。
かわいいものが好きで、自身をかわいく着飾るのがとても好き。
力が強くて、力加減を間違えては何かを破壊してしまうことがある。
もっといろんなことを知りたい！
知識欲と自己肯定感を満たすために度々UGNなどからも依頼を受けている。

一人称「ぼく」
二人称「おまえ」

ﾏｲﾅｰ
オリジン:アニマルLv1+骨の剣Lv5+死招きの爪Lv2　ｺｽﾄ9

100↑
オリジン:アニマルLv2+骨の剣Lv6+死招きの爪Lv3　ｺｽﾄ9

固定値攻撃力
27
固定値ダイス
10dx8