キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	19
サポートクラス	エクセレント	**Lv.1:**	カンナギ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フィルボル			**境遇**	天啓
出自（効果）	商人			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	19	9	7	29	11	37
ボーナス	5	6	3	2	9	3	12
クラス修正	0	3	0	0	1	1	3
他修正							9
能力値	5	9	3	2	10	4	24

HP	156
MP	174
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ジャイアントボウ	40m	-2	24				-7	
左手									
頭部	ガラスの王冠					4			
胴部	ローブ					2			
補助	ミスリルガントレット					6			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			9	0	3	0	4	13	10
スキル									
その他									
総計(右)			7	24	3	12	4	6	9 m
総計(左)			9	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	幸運の鍵
ベルトポーチ	
冒険者セット	ポーションホルダー
キャップライト	┗ハイMPポーション*5
	ハイMPポーション*15
小道具入れ	毒消し*5
┗転送石	万能薬*3
┗大地の砥石	
┗列風の砥石	矢筒
┗流水の砥石	┗ミスリルの矢*5
┗漆黒の星	

現在重量：	19		
最大重量：	32	所持金：	5780
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に幸運基本値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナ1	
効果 :対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続せず即座に終了する。効果を発揮しなくとも使用されたことになる為、対象は通常通りコストを支払う必要がる。								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果 :戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことはできない。								
	○							
効果：								
セイクリッドダンス	5	6	メジャー	-	自身	精神	シナSL	
効果： あらゆる判定に+1Dする。この効果はクリンナッププロセスごとに【MP】を5点消費し続ける限り、シーン終了まで持続する。								
チャネリング	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： <セイクリッドダンス>と同時に使用する。<セイクリッドダンス>がセットアッププロセスで使用可能になる。								
コールゴッド：カグツチ	5	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果 :<セイクリッドダンス>の効果中に使用可能。ダメージ増加を行う。攻撃のダメージに+[SLx4]する。この効果はシーン終了まで持続する。ただし、他の<コールゴッド：～～>を取得できなくなる。								
	○							
効果：								
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1	
効果： 未行動の時に使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行なう(メインプロセス終了時に行動済となる)。								
	○							
効果：								
コンパニオン	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： バトル専用の「種別:乗物」のアイテムを1個取得する。このアイテムはあなたのみ騎乗状態となることができる。								
コールドラゴン	1	4	フリー	-	自身	自動成功	-	
効果： <コンパニオン>で取得した乗物に騎乗状態になる。								
トライショット	1	5	メジャー	武器	【SL+1】	命中	弓使用	
効果： 対象に射撃攻撃を行う。								
AM:弓	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器を使用した命中判定+1D								

フックダウン→トレーニング感知
アイデンティファイ→イクイップリミット
に変更する

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			
ウエポンケース			
アーバレスト			

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	○							
効果：								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ探知の判定に＋１Dする。さらにトラップ探知に失敗してもトラップが作動しなくなる。							
ブラフ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	はったりを言ったり、嘘をついて騙すなどの【精神】判定に+1Dする。							
トレーニング：幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	幸運基本値+3。							
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	器用基本値+3。							
クリミナルハンドⅠ	1	-	メジャー	視界	単体※	自動成功	ｼﾅ1	
効果	:フェイトを1点消費。対象を知り合いであったことにし、ひとつ頼みごとができる。対象がどのように頼み事を実行するかはGMが決定する。この効果はシナリオ終了まで持続する。PCの頼みごとによってはこのスキルの効果を解除してよい。							
リレーションシップ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果	:NPCが登場した時に使用する。フェイトを1点消費。そのNPCとコネクションを結ぶ。関係はあなたが自由に設定すること。GMはこのスキルの仕様を却下してもよい。使用が認められなかった場合、フェイトは消費しない。							
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	アイテム鑑定の判定に+1Dする。							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	最大MPに＋CL。							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	携帯品の重量制限が【筋力基本値】x2になる。							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1	
効果：	「種別:ポーション」のアイテムを1個使用する。							
ストリートワイズ	1	-	メジャー	-	自身	幸運	-	
効果：	情報収集を【幸運】判定で行う。その【幸運】判定＋1dする。							
ライトニングショット	1	12	メジャー	6sq	直線(選択)	命中	ｽｶｳﾄ、ｼﾅ1	
効果：	対象に射撃攻撃を行う。							
フェイス：グランアイン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	攻撃のダメージに+2する。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								