

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	Lv.1:		レベル	24
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	ハンター	性別	女
称号クラス				年齢	23
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	冒険者			目標	運命 (名声)

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	37	35	8	9	11	30
ボーナス	5	12	11	2	3	3	10
クラス修正	0	3	0	1	1	0	3
他修正		3			4		1
能力値	5	18	11	3	8	3	14

HP	193
MP	192
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドグレネード	-	0	125	0	0	0	0	0
左手	おしゃれの盾[S1]		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	冒険王のキャップ					7	4		
胴部	ローグベスト[S1]			3	1	12	1		
補助	マーブルポイントアーマー				-2	10	7		
装身具	シューターズガジェット		2						
能力値			18	0	11	0	3	19	10
スキル									
その他									
総計(右)			20	128					
総計(左)			20	3	10	32	15	18	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	18			18	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	-13	所持金:	10000	預金・借金:	
最大重量:	30				

所持品	
ハンドグレネード	パウダーチャージIII
	パウダーチャージiv
黒羽根のイヤリング	EXHPポーション
ベルトポーチ	EXHPポーション
異次元バッグ	蘇生薬
ガンベルト	万能薬
	理力符
	陸マグロ
パウダーチャージ	
パウダーチャージII	轟魔弾

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーブブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果: 命中判定+1D								
ストライクスロー	3	-	パッシブ	-	自身	-	投擲	
効果: ダメージ+[Lv*4]、射程+10m								
スペシャライズ:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果: ダメージ+[Lv]、命中の達成値+[Lv]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
アンリミテッドアームズ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: マジックアイテム以外の武器に有効。貴方が装備している武器に[種別:召喚具]を追加する。								
ハンターウェポン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 装備品・携帯品の武器(マジックアイテムは不可、レベルはCL以下)からSL個を選択する。選択した武器に「種別:狩猟」を追加し、「重量」に+2、「攻撃力」に+3、「行動修正」に-1する								
アキュレイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【器用】判定に+1Dする。								
ストレイトショット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 射撃攻撃を行う武器を使用した命中判定に+1Dする。								
マークスマン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 射撃攻撃のダメージに+[SL*5]する。								
フォーチュンヒット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器攻撃ダメージ+【幸運】								
アブストラクターマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	魔導剣	
効果: 命中判定+1D								
コンバットマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器攻撃の命中判定の達成値+2								
ハンドグレネード	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: [ハンドグレネード]を[Lv*3]個入手する								

大タル爆弾G使いのモンスターハンター。
 その昔にエルダが作った魔導剣(巨大爆弾)を練り上げ、必殺の武器として利用している。
 ウィの血縁者だが、概ね7~8世代の差があるのでお互いに家族という感じはない。ただ、仕込み武器や火薬、錬金術への才覚は血統によるものだろうか。
 一見してタローやTTJの仲間みたいな語彙力がない喋り方しかししないし実際思考は単純。浅く散漫。ただ、戦い方は速やかに単独且つ強大な敵を殺すことを重視した、合理的なスタイルとなっている。
 心がどうなっても体は動くタイプなので、シャマレには恐れられている。

初期修得: ギガントウェポンLv2

【ダメージデータ】
<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1CPMeZEzxNIU9wn5UPGyN5P6aKK50BANsIMfSXcEsNFQ/edit?usp=sharing>

キャラクター名 プレイヤー名

所持品			
漆黒の星			
強力火薬			
幸運の星			
魔導剣増幅器			
[抵抗:スリッパのクリスタル]			
武器強化			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グレナディア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	ハンドグレネードの[攻撃力]+[CL]する							
オプションパーツ	4	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	銃部品を[SL]個取得する。							
アブストラクター	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:								
ヒューージェッジ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:								
ツインギミック	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:								
幻想舞踏	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:								
神速の策略	1	F3	セットアップ	-	自身	-		
効果:								
クイックフォージ	1	3	セットアップ	-	自身	自動	SL/シーン	
効果:	《アーマフォージ》か《ウェポンフォージ》を同時に使用する。この効果により、前者2つがセットアップで使用可能になる							
ウェポンフォージ	5	6	メジャー	-	自身	自動		
効果:	シーン中、武器攻撃のダメージに+[SL]Dする。効果量は使用時にダイヤを振って決定する。							
アソートウェポン	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果:	使用する際、あなたが装備している[種別:魔導剣]の武器の「種別」の中から魔導剣以外を1つ選択。それを任意の種別に変更する。							
アデンダム	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果:	イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。未行動でも行動済みにならず、行動済みでも行える。							
モードバスター	5	5	マイナー	-	自身	自動	魔導剣	
効果:	あなたが装備している[種別:魔導剣]の命中修正に-3、[攻撃力]+[Lv*3]する。マイナーで解除またはシーン終了まで継続する。							
リペアルーン	1	10	メジャー	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果:	:使用する際に装備、携帯しているアイテムから選択。そのアイテムが破壊された場合、その破壊を打ち消して再び使用できるようになる。ただし、使用不可のアイテムや失われたアイテム、使用した「消耗品」などには効果はない。シナリオ終了まで持続する。							
アタックルーン	1	10	メジャー	至近	単体	自動	SL/シナリオ	
効果:	武器から一つ選択。選択したアイテムを装備中有効。選択した武器の[攻撃力]+5、シナリオ終了まで持続する。							
ワイドアタック	1		メジャー					
効果:								
ウェポンシュート	1	5	メジャー	20m	単体	命中		
効果:	:投射による射撃攻撃を行う。このとき、投射可能ではない射程:至近の武器を使用できる。その武器の攻撃力を2倍にしてダメージロールを行う。その後、武器は破壊される。							
ダブルショット	1	9	メジャー	-	自身	自動		
効果:	:射撃攻撃を2回行う。この射撃攻撃では「タイミング:メジャー」のスキルやパワーは使用できず、[対象:単体×]となる。さらに2回目の攻撃によるダメージに+3Dする。ただし、同じ対象に2回攻撃しなければならず、1回目の攻撃が命中しなかった場合2回目の攻撃は行えない。							
神速の鼓動	1	-	メジャー	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果:	メジャーアクションを2回行う。この時に同じスキル、パワーを連続して使うことはできない。							
インターフィアレンス	1	10	判定直後	武器	単体	命中	1/シーン	
効果:	:対象が行う攻撃の命中判定の直後に使用する。その命中判定の達成値を難易度として、射撃攻撃を行う武器を使用した命中判定を行う。							
バーサタイル	1		クリンナップ	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果:	:既に使用した回数制限があるスカウトのスキル一つの使用回数を1増やす。ただし使用回数を増やせるのは「使用条件:シナリオn回」のスキルのみである。							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	1/シナリオ	
効果:	:対象が[タイミング:パッシブ、アイテム]以外のスキルの使用を宣言したときに使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了する。							
時の支配者	1	-	効果参照	視界	単体	自動	1/シナリオ	
効果:	:対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言したときに使用する。そのスキル、パワーは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了する。							

