キャラクター名
ハロ・ピリカ

プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	**Lv.1:**		**レベル**	24
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	ハンター	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	23
種族	ヒューリン			**境遇**	師匠
出自（効果）	冒険者			**目標**	運命（名声）

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	37	35	8	9	11	30
ボーナス	5	12	11	2	3	3	10
クラス修正	0	3	0	1	1	0	3
他修正		3			4		1
能力値	5	18	11	3	8	3	14

HP	193
MP	192
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドグレネード	-	0	125	0	0	0	0	0
左手	おしゃれの盾[S1]		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	冒険王のキャップ					7	4		
胴部	ローグベスト[S1]			3	1	12	1		
補助	マーブルポイントアーマー				-2	10	7		
装身具	シューターズガジェット		2						
能力値			18	0	11	0	3	19	10
スキル									
その他									
総計(右)			20	128	10	32	15	18	10 m
総計(左)			20	3					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	18			18	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハンドグレネード	パウダーチャージIII
	パウダーチャージiv
黒羽根のイヤリング	
	EXHPポーション
ベルトポーチ	EXHPポーション
異次元バッグ	蘇生薬
ガンベルト	万能薬
	理力符
	陸マグロ
パウダーチャージ	
パウダーチャージII	轟魔弾

現在重量： -13		
最大重量： 30	所持金： 10000	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果： 命中判定+1D								
ストライクスロー	3	-	パッシブ	-	自身	-	投擲	
効果： ダメージ+[Lv*4]、射程+10m								
スペシャライズ:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果： ダメージ+[Lv]、命中の達成値+[Lv]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D								
アンリミテッドアームズ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： マジックアイテム以外の武器に有効。貴方が装備している武器に[種別:召喚具]を追加する。								
ハンターウェポン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :装備品・携帯品の武器（マジックアイテムは不可、レベルはCL以下）からSL個を選択する。選択した武器に「種別：狩猟」を追加し、「重量」に+2、「攻撃力」に+3、「行動修正」に-1する								
アキュレイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【器用】判定に+1Dする。								
ストレイトショット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 射撃攻撃を行う武器を使用した命中判定に+1Dする。								
マークスマン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 射撃攻撃のダメージに+[SL*5]する。								
フォーチュンヒット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃ダメージ+【幸運】								
アブストラクターマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	魔導剣	
効果： 命中判定+1D								
コンバットマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃の命中判定の達成値+2								
ハンドグレネード	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： [ハンドグレネード]を[Lv*3]個入手する								

大タル爆弾G使いのモンスターハンター。
その昔にエルダが作った魔導剣（巨大爆弾）を練り上げ、必殺の武器として利用している。
ウフイの血縁者だが、概ね7~8世代の差があるのでお互いに家族という感じはない。ただ、仕込み武器や火薬、錬金術への才覚は血統によるものだろうか。
一見してタローやTTJの仲間みたいな語彙力がない喋り方しかしないし実際思考は単純。浅く散漫。ただ、戦い方は速やかに単独且つ強大な敵を殺すことを重視した、合理的なスタイルとなっている。
心がどうなっても体は動くタイプなので、シャマレには恐れられている。

初期修得：ギガントウェポンLv2

【ダメージデータ】
https://docs.google.com/spreadsheets/d/1CPMeZEzxNIU9wn5UPGyN5P6aKK50BANsIMfSXcEsNFQ/edit?usp=sharing

キャラクター名: ハロ・ピリカ

プレイヤー名:

所持品			
漆黒の星			
強力火薬			
幸運の星			
魔導剣増幅器			
[抵抗:スリップのクリスタル]			
武器強化			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グレナディア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	ハンドグレネードの[攻撃力]+[CL]する							
オプションパーツ	4	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	銃部品を[SL]個取得する。							
アブストラクター	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：								
ヒュージエッジ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：								
ツインギミック	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：								
幻想舞踏	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								
神速の策略	1	F3	セットアップ	-	自身	-		
効果：								
クイックフォージ	1	3	セットアップ	-	自身	自動	SL/シーン	
効果：	《アーマーフォージ》か《ウェポンフォージ》を同時に使用する。この効果により、前者2つがセットアップで使用可能になる							
ウェポンフォージ	5	6	メジャー	-	自身	自動		
効果：	シーン中、武器攻撃のダメージに+[SL]Dする。効果量は使用時にダイスを振って決定する。							
アソートウェポン	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果：	使用する際、あなたが装備している[種別:魔導剣]の武器の「種別」の中から魔導剣以外を1つ選択。それを任意の種別に変更する。							
アデンダム	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果：	イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。未行動でも行動済みにならず、行動済みでも行える。							
モードバスター	5	5	マイナー	-	自身	自動	魔導剣	
効果：	あなたが装備している[種別;魔導剣]の命中修正に-3、[攻撃力]+[Lv*3]する。マイナーで解除またはシーン終了まで継続する。							
リペアルーン	1	10	メジャー	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果：	使用する際に装備。携帯しているアイテムから選択。そのアイテムが破壊された場合、その破壊を打ち消して再び使用できるようになる。ただし、使用不可のアイテムや失われたアイテム、使用した「消耗品」などには効果はない。シナリオ終了まで持続する。							
アタックルーン	1	10	メジャー	至近	単体	自動	SL/シナリオ	
効果：	武器から一つ選択。選択したアイテムを装備中有効。選択した武器の[攻撃力]+5、シナリオ終了まで持続する。							
ワイドアタック	1		メジャー					
効果：								
ウェポンシュート	1	5	メジャー	20m	単体	命中		
効果：	投射による射撃攻撃を行う。このとき、投射可能ではない射程:至近の武器を使用できる。その武器の攻撃力を2倍にしてダメージロールを行う。その後、武器は破壊される。							
ダブルショット	1	9	メジャー	-	自身	自動		
効果：	射撃攻撃を2回行う。この射撃攻撃では「タイミング:メジャー」のスキルやパワーは使用できず、[対象:単体※]となる。さらに2回目の攻撃によるダメージに+3Dする。ただし、同じ対象に2回攻撃しなければならず、1回目の攻撃が命中しなかった場合2回目の攻撃は行えない。							
神速の鼓動	1	-	メジャー	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果：	メジャーアクションを2回行う。この時に同じスキル、パワーを連続して使うことはできない。							
インターフィアレンス	1	10	判定直後	武器	単体	命中	1/シーン	
効果：	対象が行う攻撃の命中判定の直後に使用する。その命中判定の達成値を難易度として、射撃攻撃を行う武器を使用した命中判定を行う。							
バーサタイル	1		クリンナップ	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果：	既に使用した回数制限があるスカウトのスキル一つの使用回数を1増やす。ただし使用回数を増やせるのは「使用条件:シナリオn回」のスキルのみである。							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	1/シナリオ	
効果：	対象が[タイミング:パッシブ、アイテム]以外のスキルの使用を宣言したときに使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了する。							
時の支配者	1	-	効果参照	視界	単体	自動	1/シナリオ	
効果：	対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言したときに使用する。そのスキル、パワーは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了する。							

キャラクター名
ハロ・ピリカ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スイングダガー	1		効果参照					
効果：								
ギフト	1	-	効果参照	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	ダイスロール直前に使用する。そのダイスロールに+2Dする。							
天の火	1	-	効果参照	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージに+[CL*10]する。							
ラピッドハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果：	武器攻撃のダメージに+【敏捷】する							
トレーニング:筋力	1							
効果：								
トレーニング:器用	1							
効果：								
トレーニング:敏捷	1							
効果：								
トレーニング:幸運	1							
効果：								
ゴッデスブレス	1							
効果：								
トレジャーハンターⅠ	1							
効果：								
トレジャーハンターⅡ	1							
効果：								
トレジャーハンターⅢ	1							
効果：								
サクセション	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
キャンセルマジック	1							
効果：								
フェイス:グランアイン	1							
効果：								
ベアアップ	1							
効果：								
アニマルエンパシー	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
ライトニングショット	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

キャラクター名
ハロ・ピリカ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								