キャラクター名: カズマ・フクシマ

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	16
種族	アーシアン			**境遇**	トラック
出自（効果）	オタク			**目標**	新目標

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	13	9	9	13	9	9
ボーナス	3	4	3	3	4	3	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	6	4	3	6	3	3

HP	51
MP	46
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ファインクロスボウ	30m	-1	8	0	0	0	±0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザージャケット					4			±0
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	4	0	3	10	9
スキル	アーシアン：事故					2	2		
その他			1d		1d				
総計(右)			5	8	4	8	5	10	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6		+1	7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 9

所持金： -650

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
アームズマスタリー：弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	選択した武器を使用した命中判定に+1d							
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動		
効果：	射撃攻撃のダメージに+[感知]							
スティール	3	3	ダメージロール直後	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果：白兵攻撃のダメージロール直後に使用。攻撃対象のドロップ品１つ取得。ドロップ品ロールを通常通り行ってよい。ドロップ品設定なしの場合、エネミーLv×100G得る。								
ホークアイ	4	3	ムーブ		自身	自動		
効果：	射撃攻撃のダメージに+[SL*3]する。この効果は移動を行うか、シーン終了まで持続する							
ランナップ	1	3	セットアップ		自身	自動		
効果：戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことはできない。								
インタラプト	1	-	交参	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果：「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルを使用を宣言時、そのスキルの効果発揮・持続せずに即座に終了。対象は通常通りコスト等を消費。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避判定+1d							
スピードショット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	弓・錬金銃・魔導銃装備中の武器の行動修正が0未満を行動終了値±0にする。							
ミュトスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	神話や伝説に関する事柄についての[知力]判定+1d							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ探知+1d。探知失敗でも作動しない。							
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ解除+1d							
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	装備している防具の「移動修正」が０未満の場合、「移動修正：±０」に変更							
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	装備しているアイテムの重量制限に+５する。							