キャラクター名
フィリア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	-75500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	9	2		15	2
		敏捷度	11	1		16	2
体	8	筋力	6	4		18	3
		生命力	9	2		19	3
心	9	知力	11	8	6	34	5
		精神力	6	5	6	26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	8		
フェアリーテイマー	11		
レンジャー	7		
セージ	9		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	鷹の目	IB30 p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	
ミアキス語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 マナコート				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 合計値			0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	0	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 -5600 G
預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
83

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	14			
妖精魔法	11	17			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟