

キャラクター名
シュカ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	12
メインクラス	バロック	暗示	絶望
サブクラス	ステーション	寵愛点	133

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
甘い唇	
うそ	
呪い	許せないヤリがいた。あなたは、その憎しみを込めて儀式をした。毎日眠って、ずっと眠って、目を覚ましたら、あなた自身が吸われていたのだ。アイツも絶対吸われているはず、吸われたアイツも
死別	
父の腕	
戦火	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	4	7
改造	0	6	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シオン	友情	3 ①②③④⑤	
ポルツ	友情	3 ①②③④⑤	
グレース	期待	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点を1点を加える。支援3。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
メインクラス		完全捕食		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・初撃判定の出目は全て+1される。ただし、バトルモードの最終ターン終了時及び戦闘終了後、あなたは任意のパーツを1つ脱落する。この脱落はコストとしては効かない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		アンテナ		オート		自身	戦闘中1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	被ダメ時任意未練から狂気点を1減少。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		にくむち		アクション	3	0-1	
腕		有刺鉄線		オート		自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
腕		スパイク		ダメージ	1		自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵、肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		オート		自身	防御1。
胴		どろどろ		オート		自身	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2。
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1		支援2
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	「切断」を常に無効化してよい。