キャラクター名	プレイヤー名
ラム	

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		エンジン		オート	なし	自身	行動値+2
		変速機		オート	なし	自身	行動値+1
		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、+この攻撃に対して防御はすべて無効。なお、攻撃が命中したなら対象を移動1しても良い
		ロケット燃料		ジャッジ	1	自身	支援2
		補強部材		オート	なし	自身	白兵、肉弾攻撃のダメージ+1
		猛スピード		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、「転倒」「移動」を無効化しても良い。
		愚直		オート	なし	自身	バトルパートの1つの判定において1回「妨害」を無効化してよい
		歩行骨格		アクション	3	自身	移動1
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		はらわた		オート	なし	なし	なし