キャラクター名

防壁

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	6

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		防衛機銃		アクション	2	0-1	射撃攻撃1
		対戦車砲		アクション	3	0-2	射撃攻撃3
		反応装甲		ダメージ	0	自身	防御1＋爆発無効化
		不動		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、「転倒」「移動」を無効化しても良い。
		保守部品		オート	なし	なし	バトルパートにおいて、パーツを損傷してもターン終了までそのマニューバは使用できる。
		コンクリート塊		オート	なし	なし	なし
		コンクリート塊		オート	なし	なし	なし
		コンクリート塊		オート	なし	なし	なし
		コンクリート塊		オート	なし	なし	なし
		コンクリート塊		オート	なし	なし	なし