

キャラクター名  
カーネイジ

プレイヤー名

|        |  |     |   |
|--------|--|-----|---|
| ポジション  |  | 享年  |   |
| メインクラス |  | 暗示  |   |
| サブクラス  |  | 寵愛点 | 0 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 16 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 0   | 0  | 0  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ |    |          |    |       |     |     |   |
|-------|----|----------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ   | 損傷 | 名前       | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果  |
| 頭     |    | のうみそ     |    | オート   | なし  | 自身  | 行動値+2   |
| 頭     |    | めだま      |    | オート   | なし  | 自身  | 行動値+1   |
| 頭     |    | リフレックス   |    | オート   | なし  | 自身  | 行動値+1   |
| 頭     |    | あご       |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1   |
| 頭     |    | デーモン統合   |    | オート   | なし  | なし  | 行動値+2   |
| 頭     |    | 終末の炎     |    | ダメージ  | 1   | なし  | 砲撃攻撃の効果を持つマニューバの判定に成功した時に使用可能。対象となった攻撃に対しての、「防御」「爆発無効」を、すべて無効にする。                           |
| 頭     |    | Sマイン     |    | アクション | 3   | 0-1 | 砲撃攻撃1+爆発+全体攻撃、攻撃判定出目-1  |
| 頭     |    | スコープ     |    | ジャッジ  | 0   | 0   | 支援2。砲撃、射撃攻撃のみ可能   |
| 腕     |    | 摂理       |    | オート   | なし  | 自身  | 判定が失敗した際、次の判定に出目+1の修正がつく。この効果は累積し、任意の判定で使用してよい(修正が別判定で構成すると、修正の累積は消滅する。なお各パートの終了時に累積は消滅する)。 |
| 腕     |    | こぶし      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1   |
| 腕     |    | かた       |    | アクション | 4   | 自身  | 移動1   |
| 腕     |    | うで       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援1   |
| 腕     |    | ランチャー    |    | アクション | 4   | 1-2 | 砲撃攻撃4+爆発  |
| 腕     |    | 屍人指揮     |    | ジャッジ  | 0   | 0-1 | 支援2自身に対しては使用不能  |
| 胴     |    | 重複神経     |    | オート   | なし  | 自身  | 行動値+2   |
| 胴     |    | 拡張神経     |    | オート   | なし  | 自身  | 行動値+1   |
| 胴     |    | 循環器      |    | オート   | なし  | 自身  | 行動値+1   |
| 胴     |    | せぼね      |    | アクション | 1   | 自身  | 次のカウントで使用するマニューバのコスト-1  |
| 胴     |    | 焼却砲      |    | ラピッド  | 2   | 0-1 | 砲撃攻撃1+爆発+連撃1  |
| 胴     |    | グレネード    |    | ラピッド  | 2   | 0-1 | 砲撃攻撃2+爆発、攻撃判定出目-1   |
| 胴     |    | カーボンフレーム |    | ダメージ  | 1   | 自身  | 防御1+「切断」無効化   |
| 胴     |    | はらわた     |    | オート   | なし  | なし  | なし  |
| 胴     |    | はらわた     |    | オート   | なし  | なし  | なし  |
| 脚     |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1   |
| 脚     |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1   |
| 脚     |    | あし       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援1   |
| 脚     |    | 二モーター    |    | アクション | 2   | 0-1 | 砲撃攻撃1+爆発、攻撃判定出目-1   |