

キャラクター名
カーネイジ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		デーモン統合		オート	なし	なし	行動値+2
頭		終末の炎		ダメージ	1	なし	砲撃攻撃の効果を持つマニューバの判定に成功した時に使用可能。対象となった攻撃に対しての、「防御」「爆発無効」を、すべて無効にする。
頭		Sマイン		アクション	3	0-1	砲撃攻撃1+爆発+全体攻撃、攻撃判定出目-1
頭		スコープ		ジャッジ	0	0	支援2。砲撃、射撃攻撃のみ可能
腕		摂理		オート	なし	自身	判定が失敗した際、次の判定に出目+1の修正がつく。この効果は累積し、任意の判定で使用してよい(修正が別判定で構成すると、修正の累積は消滅する。なお各パートの終了時に累積は消滅する)。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		ランチャー		アクション	4	1-2	砲撃攻撃4+爆発
腕		屍人指揮		ジャッジ	0	0-1	支援2自身に対しては使用不能
胴		重複神経		オート	なし	自身	行動値+2
胴		拡張神経		オート	なし	自身	行動値+1
胴		循環器		オート	なし	自身	行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次のカウントで使用するマニューバのコスト-1
胴		焼却砲		ラピッド	2	0-1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1
胴		グレネード		ラピッド	2	0-1	砲撃攻撃2+爆発、攻撃判定出目-1
胴		カーボンフレーム		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	支援1
脚		二モーター		アクション	2	0-1	砲撃攻撃1+爆発、攻撃判定出目-1