

キャラクター名
プラエトリアニ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	18

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		強化電脳		オート	なし	自身	行動値+2
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		適応		オート	なし	自身	バトル開始時に発動する。ダメージを受けた際に発動し、ダメージを軽減する。ダメージを受けた際に発動し、ダメージを軽減する。
腕		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
腕		摂理		オート	なし	自身	発動した際、次の判定に出目+1の修正がつく。この効果は累積し、任意の判定で使用してよい。(修正が取り消される)。修正の累積は消滅する。なおバトル開始時に累積は消滅する。
腕		こぶし		オート	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		圧倒的膂力		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。白兵、肉弾ダメージ+2。
腕		ロンパイア		アクション	3	0-1	白兵攻撃3
胴		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	行動値+2 装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツを1つ追加で損傷する。
胴		重複神経		オート	なし	自身	行動値+2
胴		拡張神経		オート	なし	自身	行動値+1
胴		循環器		オート	なし	自身	行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバのコスト-1する。
胴		エクソスケルトン		オート	なし	自身	白兵、肉弾攻撃のダメージ+1 バトルパートにおいて[移動]、[移動妨害]の効果が無効にしても良い
胴		ウイングセイバー		アクション	3	0-1	白兵攻撃2+爆発+連撃1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	支援1
脚		ジェットノズル		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際にも使用可能。コストとして任意の基本パーツ1つにつきを消費する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度も使用しても良い。
脚		フットワーク		ジャッジ	1	0-1	支援1