

キャラクター名  
スクタリ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		強化電極		オート	なし	自身	行動値+2
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」、「ダメージ」、「ジャッジ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
腕		かばう		ダメージ	0	0-1	対象の受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターン中に何度でも使用可能。
腕		肉の盾		ダメージ	1	自身	ダメージに付随する効果すべて(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		投げ縄		ラピッド	1	0-1	移動妨害1
胴		重複神経		オート	なし	自身	行動値+2
胴		拡張神経		オート	なし	自身	行動値+1
胴		循環器		オート	なし	自身	行動値+1
胴		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
胴		サイウエーブ		アクション	3	0	精神攻撃1+全体攻撃
胴		フローター		アクション	3	0-1	自身を対象とする白兵、肉弾攻撃の判定値-1 全体攻撃では、自身に対する判定値のみ-1
胴		防弾板		ダメージ	0	自身	防御2
胴		補助装甲		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	支援1
脚		反応装甲		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2+攻撃判定の出目+1