

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール		ワークス	何でも屋	カヴァー	
	バロール		年齢		性別	
オプション						
覚醒		衝動			初期侵食率	0 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	16
感覚	2	0	0		4	6	(非装備時)	16
精神	4	0	0			4	戦闘移動	21
社会	2	0	0			2	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	11		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	4		調達	3	
運転:			芸術:	11		知識:			情報: 噂話	6	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 | 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ ス消費
P		N	
P		N	
P		N	
P		N	
P		N	
P		N	
P		N	

最大財産P: 10 | 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:			非オーヴァードのエクストラ化					
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:			コスト分のHPで復活					
斥力の矢	7							
効果:								
コンセントレイト	2							
効果:								
巨人の斧	5							
効果:								
黒星の門	5							
効果:								
因果歪曲	1							
効果:								
時の棺	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--