

キャラクター名 アキレア・エルナイト	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	17
冒険者Lv	12	経歴	A6-3：予知夢を見たことがある		
経験点	10950		A3-2：一定期間の記憶がない。 4-4：なりゆき		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	16		34	5	ファイター	12	アルケミスト	2
体	9	敏捷度	3	2	-6	8	1	フェアリーティマー	2	ライダー	11
		筋力	9	10		28 + 2	5	スカウト	1		
心	3	生命力	3	23		35 + 3	6	レンジャー	9		
		知力	9	12		24	4	セージ	1		
		精神力	9	7		19	3	エンハンサー	2		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p	p	
治癒適性	2122p	p	
不屈	2123p	p	
ポーションマスター	2123p	p	
防具習熟A/金属鎧	1-282p	p	
なぎ払い	1-288p	p	
頑強	1-279p	p	
防具習熟S/金属鎧	1-282p	p	
防具の達人	3-213p	p	
マルチアクション	1-292p	p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	パークメイプル
ビートルスキン	
探索指令	
駒獣強化	
HP強化	
高所攻撃	
人馬一体	
HP超強化	
特殊能力解放	
魔法指示	
魔法指示回数増加	
完全特殊能力解放	
瞬時魔法指示	
ヒールスプレー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	12	17	13	17
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		30	-1	14
盾	パラディンズスプライド		21		6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					6
回避技能	ファイター	合計値	12	27	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シルバークォータースタッフカスタム+1 イグニタイト加工 魔法の武器化 カスタム+1	2H	5	2	2d+ 20	12	13	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	8 m	24 m	2d+ 12	27	106

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 15/5	2d+ 2	2d+ 18	2d+ 15	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

装備品	説明
頭 宝石ケース	光・火・水氷・闇
耳 石人の耳飾り	防護点+1 敏捷度-6
顔 アイソアーマスク	防護点+1 遠隔攻撃誘引
首 スマルティエの銀鈴	その他を追加
背中 野伏のセービングマント	
右手 スマルティエの怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 スマルティエのアンクルスリープ	転倒ペナルティ軽減
その他ミスリルの鎧下	(VC参照) 毒病気精神属性以外のダメージを1点軽減(部位・その他)のみにしか装備不可

装備品	説明
野伏のスマルティエのロングマント	スマルティエの銀鈴の効果
武器ホルダー	半額買取
左手 アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
「僕は金さえ貰えれば汚い仕事だって引き受ける冒険者さ。」	□□□□⑤
「金が無ければ生きていけない。力が無ければ奪われる。それが摂理さ。」	□□□□⑩
「貴族様がパーティを開いている間にどれだけの人間が飢えているのだろうね。」	□□□□⑮
■15歳までの記憶が外科医の知識以外失っておりスラム街で犯罪をしながら生きていた。転機となったのは泥酔している冒険者を石で殺害し武器と金、そしてサンダーバード号のチケットを盗み浮民ではなく冒険者として生きていく運命を歩み始めた。(その為キレると言葉が汚くなる)	□□□□⑳
■数多な冒険を経て経済的に安定してきたため、他人との接するときは多少は思いやりを持って接することができる。しかしそれは自分の身や名声に危険が迫った時、または仲間を侮辱された時はその枷は外れてしまっだろう。	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

