

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	woman
称号クラス				年齢	20
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	王侯貴族			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	15	13	9	10	14	12
ボーナス	6	5	4	3	3	4	4
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	7	7	5	3	4	5	4

HP	72
MP	61
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村雨	至近	-2	14	0	0	0	0	0
左手									
頭部	被り笠					2			
胴部	和装					2			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	金剛の鞘								
能力値			7	0	5	0	5	9	12
スキル	ギルドスキル		3	10					
その他									
総計(右)			8	24					
総計(左)			10	10	6	7	5	10	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPP	
MPP	
HHP	
HMPP	
ポーションホルダー	

現在重量: 13  
 最大重量: 18  
 所持金: 1250  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 回避+1d								
スピリットオブサムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 武器をSL個取得する								
アームズマスタリー: 刀	2	-	パッシブ	-	自身	-	SL1	
効果: 武器攻撃1d								
アーマーブレイク	5	5	メジャーアクション	武器	単体	命中判定	SL5	
効果: ダメージステップでダメージを与えず、対象の物防-20								
トゥルーブレイク	1	5	アーマーブレイク	-	自身	自動成功	SL1	
効果: アーマーブレイクと同時に使用。その攻撃のダメージは貫通ダメージとなる								
トゥーハンドアタック	5	-	パッシブ	-	自身	-	SL5	
効果: 攻撃力+10								
インサイトブレイド	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL1	
効果: 命中判定+3								
コンバットマスタリー	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: 装備している武器の命中判定達成値+2								
トレーニング: 筋力	1							
効果: 筋力+1								
トレーニング: 器用	1							
効果: 器用+1								
トレーニング: 精神	1							
効果: 精神+1								
効果:								
効果:								
効果:								

MP-5: アマブレ  
 MP-5: トゥルーブレイク  
 MP-4: ワイドアタック  
 ~~~~~  
 3d+6 回避  
 3d+9 命中  
 2d+20 ダメ  
 2d+20+4 ワイドアタック込み