キャラクター名

アン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ハナ	恋心	3	①②③④⑤	
ヒガン	友情	3	①②③④⑤	
カガチ	依存	3	①②③④⑤	
杏子	軽蔑	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	なし	バトルパートで発狂中の未練がある際、攻撃判定+1。
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	0~2	「完全解体」状態でも使用可能。対象はパーツを2つ選ぶ。そのパーツは損傷する（レギオンは2体減少）。
メインクラス		運命歪曲		オート	効果参照	ジャッジ	あなたを対象とした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりに、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。判定の結果は判定値に関わらず「失敗」となる。
サブクラス		虚空の玉座		オート	なし	自身	あなたが同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		悪夢の化身		オート	なし	自身	精神攻撃において攻撃判定出目を+1してもよい。
頭		痕抉り		アクション	3	0~1	精神攻撃として、攻撃判定を行う。成功したなら、対象が獲得している「記憶のカケラ」と同じ数だけ、対象は自身のパーツを選び、損傷する。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		エレクトリッガー		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1+転倒。
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2。
腕		たからもの		オート	なし	なし	
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1