

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	13
サポートクラス	チューシ	Lv.1:	エクセレント	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	渡来
出自(効果)	一般人			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	6	9	24	7	25	9
ボーナス	6	2	3	8	2	8	3
クラス修正	0	2	0	2	0	1	1
他修正							
能力値	6	4	3	10	2	9	4

HP	102
MP	109
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	青龍包丁			7					
左手	極楽鍋					9		-1	
頭部	闇夜の帽子					2	0		
胸部	フェザーアーマー					9	0	1	
補助	鉄人のマント					3	1		
装身具	稲妻の聖印								
能力値			4	0	3	0	9	5	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	7					
総計(左)			4	0	3	23	10	5	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
金貨による増加分	蘇生薬*2
異次元バッグ	強心胆*1
冒険者セット	黄華の砂時計
秘伝のレシピ	至高の料理
ポーションホルダー	究極の料理
EXMPポーション*5 (ホルダー)	黄金スキャキ
MPポーション*3 (ハープ)	精霊のサラダ
EXHPポーション*2	大精霊のサラダ
グレートMPポーション	初経の握り
毒消し*4	達人のムニエル
万能薬*3	奥義の肉団子

現在重量:	41	所持金:	521	預金・借金:	
最大重量:	66				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ(フェアリー)	★	-	判定直後/メイキング	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果:	リアクションの判定直後に使用。その達成値に-3(最低1)する。キャラ作成時、《飛行能力》を取得する							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	対象のHPを3D+CL*3回復する。							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	イニシアチブでヒールを使用可能							
ブレッシング	1	6	メジャー	至近	単品	魔術	-	
効果:	対象の判定に+1D。ラウンド継続							
グローリー	1	2	ブレッシング	-	自身	自動成功	-	
効果:	ブレッシングの射程を20mにする。							
パリペイティア	1	-	判定の直後	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果:	フェイト1消費。判定を振り直す。							
プリペアド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	パリペイティアの使用回数をシーン2回にする							
リデュース	3	12	DR直前	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果:	対象のダメージロールに-SL*3D(最低1D)							
	1							
効果:								
オーソリティ:ブリガンティア	5	-	判定の直前	20m	単体	自動成功	シナリオSL回	
効果:	リアクションの判定の直前に使用。その判定に+2D							
リバイバル	1	-	セットアップ	-	自身	幸運	シナリオ1回	
効果:	フェイト1消費。既に使用したシーン~回のスキルの使用回数を1増やす。							
フェイタルチューン	2	-	判定の直後	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	フェイト1消費。判定で振ったダイスのうち一つの出目に+SL。6が二つ以上になればクリティカルとなる。							
ディビーアップ	3	-	セットアップ	場面	ギルドメンバー	自動成功	シナリオ1回	
効果:	フェイト2消費。対象の判定に+(SL)D。ただし自分は対象にできない。ラウンド継続。							
	1							
効果:								
アドバイス	5	-	判定の直前	20m	単体	自動成功	シナリオSL回	
効果:	対象の判定に+1Dする。							

アルディオン大陸東方、キール山脈の山間部で生まれたフェイのフェアリー。ヒースの巫女リメラから取って名づけられ、自分もリメラのような巫女として名を残したいと思いはるばるエリンディルまでやってきた。エリンディルでは「巫女」という称号が欲しい!と聖職者になったものの、癒し手としてはまだまだ三流である。

黄華の砂時計
シナリオ開始時HP最大値を半分にすることで以下の効果を獲得
・フェイトの数を現在値から+5にする
以下のスキルを獲得
黄華の砂時計
タイミング:セットアップ
対象:単体
射程:-
フェイトを1点、HP-10消費
フェイトを消費する使用制限のあるスキルの使用回数を1点回復する

