キャラクター名: アキレア・エルナイト

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	17
冒険者Lv	12	経歴	A6-3：予知夢を見たことがある		
経験点	10950		A3-2：一定期間の記憶がない。		
			4-4：なりゆき		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	16		34	5
		敏捷度	3	2	-6	8	1
体	9	筋力	9	10		28	4
		生命力	3	23		35 + 3	6
心	3	知力	9	12		24 + 2	4
		精神力	9	7		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12	アルケミスト	2
フェアリーテイマー	2	ライダー	11
スカウト	1	デーモンルーラー	1
レンジャー	9		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
全力攻撃	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	2-228p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	完全特殊能力解放	
マッスルベアー	瞬時魔法指示	
ビートルスキン	ヒールスプレー	
メデテーション	ヴォーパルウェポン	
リカバリィ	バークメイル	
探索指令		
駒獣強化		
HP強化		
高所攻撃		
人馬一体		
HP超強化		
特殊能力解放		
魔法指示		
魔法指示回数増加		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	12	17	13	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイト加工のドントレシアの堅忍大鎧		24	0	9
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能 ファイター		合計値	13	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シルバーモール+1 モール（440G）+魔法の武器+1（5000G）+銀製武器（1000G）	2H	20	2	2d+ 20	12	17	35										
シャムシール	2H	22		2d+ 17	10	16	32										
施しは受けないシルバーイグニダイト製のバランストペンジュラム 魔法の武器+銀製武器（1000G）+アビス強化（施しは受けない）（2000G））+イグニダイト加工（5000G)7/24以降使用可能)	2H	22		2d+ 18	9	16	47										
ウォーターバルーン	1H投	1	1	2d+ 18	なし	16	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 13	13

HP
121

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15/5	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 15

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			
召異魔法	1	5			

装備品	説明
頭 宝石ケース	光・火・水氷・闇
耳 石人の耳飾り	防護点+1　敏捷度-6
顔 アイソアーマスク	防護点+1　遠隔攻撃誘引
首 スマルティエの銀鈴	その他を追加
背中 野伏のセービングマント	
右手 スマルティエの叡智の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 スマルティエのアンクルスリーブ	転倒ペナルティ軽減
その他 ミスリルの鎧下	(VC参照) 毒,病気,精神属性以外のダメージを1点軽減 「部位：その他」のみにしか装備不可

装備品	説明
└野伏のスマルティエのロングマント	スマルティエの銀鈴の効果
└ウェポンホルダー	半額買取
左手 アルケミーキット	
└スマルティエの武道帯	リカバリィの効果に生命Bを加える。 ※スマルティエの銀鈴の効果

その他メモ

「僕は金さえ貰えれば汚い仕事だって引き受ける冒険者さ。」
「金が無ければ生きていけない。力が無ければ奪われる。それが摂理さ。」
「貴族様がパーティを開いている間にどれだけの人間が飢えているのだろうね。」

■15歳までの記憶が外科医の知識以外失っておりスラム街で犯罪をしながら生きていた。
転機となったのは泥酔している冒険者を石で殺害し武器と金、そしてサンダーバード号のチケットを盗み
浮民ではなく冒険者として生きていく運命を歩み始めた。（その為キレると言葉が汚くなる）

■数多な冒険を経て経済的に安定してきたため、他人との接するときは多少は
思いやりを持って接する事ができる。しかしそれは自分の身や名声に危険が迫った時、
または仲間を侮辱された時はその枷は外れてしまうだろう。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：アキレア・エルナイト

プレイヤー名：

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
マナチャージクリスタル（5点）	○□□○□□
テント（6人用）	○□□○□□
水袋x6	○□□○□□
使いやすい料理道具セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
エンサイクロペディア・オブ・デモンズ	○□□○□□
守りのランタン	○□□○□□
不敵の仮面	○□□○□□
スマルティエの怪力の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
防弾加工のプレートアーマー+1	○□□○□□
ブラックベルト	○□□○□□
熊の爪	○□□○□□
スマルティエの宗匠の腕輪	○□□○□□
幸運の御守り	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□
アンチドーテリング	○□□○□□
ストーンx10	○□□○□□
韋駄天のブーツ	○□□○□□
スマルティエの聴音器	○□□○□□
スマルティエのヘッドバンド	○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
ドンダウレス騎獣占有証	○□□○□□
┗モルドンダウレスに強化	○□□○□□
エメラルドラクーン騎獣占有証	○□□○□□
勇将馬の騎獣占有証	○□□○□□
グランガチ騎獣占有証	○□□○□□
ロッセリー二印形絵具x4	○□□○□□
マナタイトプレート	○□□○□□
騎獣用甲冑	○□□○□□
魔拡エンブレムⅡ	○□□○□□
ガードナーシェル	○□□○□□
フリッカースター	○□□○□□
マテリアルカード緑（B）x10	○□□○□□
マテリアルカード緑（A)x20	○□□○□□
マテリアルカード緑（S)x4	○□□○□□
マテリアルカード緑（SS)	○□□○□□
マテリアルカード赤（A)x4	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□

アンチドーテポーションⅡ	○□□○□□
スピードポーション	○□□○□□
キュアストーンポーションⅡx2	○□□○□□
絆の月光の魔符+１x2	○□□○□□
絆の陽光の魔符＋２x3	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
魔晶石3点x9	○□□○□□
魔晶石5点x12	○□□○□□
消魔の守護石（1点）x15	○□□○□□
熱狂の酒x2	○□□○□□
気付け薬x2	○□□○□□
保存食1週間分x3	○□□○□□
獣除けの蝋燭	○□□○□□
龍樹の秘薬x4	○□□○□□
ハニーレッドジャムx4	○□□○□□
沈黙の赤牙x4	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□
アンチマジックポーション	○□□○□□
デクスタリティポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
ホースレンタル	○□□○□□
駒獣縮小の札Ⅰ	○□□○□□
駒獣縮小の札Ⅱ	○□□○□□
	○□□○□□
ミスティカル・リーフ（セイクリッドジュエル）	○□□○□□
ミスティカル・リーフ（プロテクションⅢ）	○□□○□□
ミスティカル・リーフ（ディスガイズ）	○□□○□□
ミスティカル・リーフ（フィールドプロテクション）x2	○□□○□□
ミスティカル・リーフ（ライト）x2	○□□○□□
ミスティカル・リーフ（フォレスト・パス）x2	○□□○□□
ミスティカル・リーフ（リコール・メモリーズ）	○□□○□□
	○□□○□□
ーーーーーーーーーーーー	○□□○□□
黒い鱗の首飾り	○□□○□□

所持金 98565 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
モール専用化	0
冒険者ランク：ダガー級	20
冒険者ランク：レイピア級	30
冒険者ランク：ブロードソード級	50
冒険者ランク：グレードソード級	100
ブラックベルト専用化	0
アルケミーキット専用化	0
使いやすい料理道具セット	0
野伏のセービングマント	0
冒険者ランク：フランベルジュ級	100
アビスシャード×3獲得	150
ダークドワーフの鍛冶師と顔見知り	100
バランストペンジュラム専用化	0
	0
	1000
	10
	200
	0
	0
	0
	1000
	10
	10
	5
	100
	100
	10
	10

名誉点 所持 1945 /合計 4950