キャラクター名: ミリシア

プレイヤー名:

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	魔動機師	性別	女性	年齢	14
冒険者Lv	3	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	150		本から大きな影響を受けたことがある		
			監禁されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	10			22 + 2	4
		敏捷度	6			18	3
体	4	筋力	10	1		15	2
		生命力	5			9	1
心	7	知力	5			12	2
		精神力	12			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	6	5

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 7	10	5											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
弾丸*12	○□□○□□
弾丸（1発）x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰 ガンベルト	弾丸収納～12発
足	
その他マギスフィア（小）	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

バークメイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 13 /合計 13

その他メモ

魔動機文明時代の物に強い興味を抱いている
大陸各地に残る魔動機文明の遺跡を見て回るために冒険者となった

魔動機オタク。普段は物静かで控え目な印象だが、魔動機文明に関する話になると途端に興奮しだし早口になる。

【成長方針】
テーマ：魔動射手の偵察兵
スナイパー型
初期：ﾀｰｹﾞｯﾃｨﾝｸﾞ→Lv3：武器習熟A/ｶﾞﾝ→Lv5：狙撃→Lv7:射手の体術
【伸ばす技能優先順】
射手＝魔動機＞斥候＞錬技（Lv1/ｷｬｯﾂｱｲ）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟