キャラクター名
ルシリウス

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	不明
冒険者Lv	9	経歴	「定まらない」 携行時 戦闘中の手番開始時に1d1、出目が「1」なら〈ターゲッティング〉とそれを前提とした戦闘特技を習得していないものとして扱う。		
経験点	3740		「乗り物酔いの」携行時 揺れに弱くなる。自身の足以外の手段で10分以上移動した後、1時間、行動判定に-1のペナルティ修正を受ける。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	2		19	3
		敏捷度	4	2		13	2
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	4	8		19	3
心	13	知力	6	5		24	4
		精神力	5	8		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	9		
マギテック	1		
セージ	1		
ジオマンサー	9		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 乗り物酔いのハードレザー		13	0	5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
定まらないクォータースタッフ 防護点+1、魔法の発動体込み、アビス強化：魔法行使達成値+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	9	14			
魔動機術	1	6			

戦闘特技			
相克の標的	MA13p		p
相克の別離	MA13p		p
MP軽減/コンジャラー	1-283p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品		説明
頭	ナイトゴーグル	暗い場所でも見える
耳		壊すといずれかの「命脈点」を即座に2点得る
顔	アイソアーマスク	防護点+1 遠隔攻撃を誘引
首		壊すと相域の対象を一度だけ変更できる
背中	白熊のマント	精神効果属性に対する抵抗力+1
右手	地壊のジオグラフ	天地人：4/2/4
腰	専用化：ブラックベルト	防護点+1 アイソアーマスク込みの防護点→
足	専用化：幸運の羽	突破or貫通のヒットの出目が1~2になる
その他		

装備品	説明
左手 人壊のジオグラフ	天地人：4/4/2

練技/呪歌/騎芸/賦術		

その他メモ
ルミエルだのイグニスだの俺には関係ない、俺は単に釣魚のために冒険に協力してやっているだけだ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ルシリウス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
強く魔化された真錫x2	○□□○□□
紅蓮の紅玉x2	○□□○□□
方解石の複眼x2	○□□○□□
柘榴石の活力（中）x2	○□□○□□
琥珀の目（中）x2	○□□○□□
石火の黄鉄（中）x4	○□□○□□
	○□□○□□
瞬脈の念珠	○□□○□□
相克の念珠x3	○□□○□□
	○□□○□□
アビスシャードx14	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□